

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 101 學年度四技日間部入學新生課程表

101116

學年	第一學年 (101 學年度)				第二學年 (102 學年度)				第三學年 (103 學年度)				第四學年 (104 學年度)				合計	
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分		
校訂必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					28	
	寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2								
	體育	0	體育	0	情意通識	2	情意通識	2										
	服務領導教育	0	服務領導教育	0														
	計算機概論	2																
院必修			人文藝術史觀	2	造形美學	2			文化經濟學	2								
專業必修	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫遊戲設計 I	3	進階動畫遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	65	
	基礎設計 I	3	基礎設計 II	3	數位媒體設計 I	3	數位媒體設計 II	3	進階數位媒體設計 I	3	進階數位媒體設計 II	3	實務實習	2				
	3D 繪圖設計	3	3D 動畫設計	3					專業英文	2	專題企畫	2						
	應用繪畫與色彩構成	3	創意設計與表現技法	3							專業認證	1						
	動畫與遊戲設計概論	2	多媒體應用	2														
	多媒體設計	2																
專業選修	數位攝影與影像處理	2	遊戲企畫概論	2	數位插畫	2	數位漫畫創作	2	CG 動畫	2	互動動畫	2	資訊安全與智財權保護	2	專題寫作	2	66	
	劇本創作	2	動畫企畫概論	2	角色設計	2	場景設計	2	3D 動態捕捉實務	2	3D 動態捕捉應用	2	展示設計與作品集製作	2				
			數位音效與錄音	2	數位音樂創作基礎	2	互動媒體設計	2	虛擬實境設計	2	擴增實境設計	2						
					遊戲程式設計基礎	2	遊戲程式設計應用	2	網路程式設計基礎	2	網路程式設計應用	2						
					動態影音創作	2	動態影音特效	2	科技藝術美學	2	國際設計專題研習	2						
					2D 電腦動畫	2	分鏡腳本製作	2	公仔設計	2	動畫專題設計	2						
							進階電腦動畫	2										

- 學分規定**
1. 最低畢業學分 135 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 65 學分，系專業選修 36 學分 (承認外系專業課程 10 學分，不含通識課程)。
 2. 校訂必修國文課程須依入學分級結果循序修畢，免修之課程須選修「文學欣賞」課程補足學分。
 3. 校訂必修英文課程依入學分級結果及「學生外語能力課程修課及抵免辦法」循序修畢，分級後免修之課程須選修各院系「專業英文課程」或「實用外語課程」補足學分。
 4. 情意通識 6 學分依個人興趣於情意通識中選修。
 5. 必須符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」規定始得畢業。本系門檻標準為基本門檻。
 6. 畢業前需達成本系「畢業資格審查辦法」規定始得畢業。
 7. 專業必修配合動畫與遊戲設計(一)、(二)、進階動畫遊戲設計(一)、(二)分組授課。
 8. 「團體諮商與共同成長」為本系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7、8 節，1~ 3 年級同學必須出席。
 9. 「國際設計專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。

101 年 4 月 11 日課程委員會議通過

製表日期 2012/4/26 製表人：

組員 曹雨娟

系主任：

動畫與遊戲設計系
 主任 尹立

院長：

設計學院 翁英惠
 院長

101116 英

SHU-TE University [Department of Animation and Game Design] Class schedule (2012)

Semester Course	First Year (2012~2013)				Second Year (2013~2014)				Third Year (2014~2015)				Fourth Year (2015~2016)				Total Credits
	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	
Common Requirements	Basic English I	0	Basic English II	2	English I	2	English II	2	Multi-presentation of Arts	2	Culture and Life	2					28
	Chinese Writing Skills I	3	Chinese Writing Skills II	3	Democracy and Rule of Law	2	Human and Nature	2	Affective Liberal Education	2							
	Physical Education	0	Physical Education	0	Affective liberal education	2	Affective liberal education	2									
	Service Leadership Education	0	Service Leadership Education	0													
	Introduction to Computer	2															
Required Courses of college			Arts and Humanities historical view	2	Shape Aesthetics	2			Cultural Economics	2						6	
Required Courses	Interdisciplinary and University Education	2	Creative Thinking and Problem Solving	2	Animation and Game Design (I)	3	Animation and Game Design (II)	3	Animation and Game Design in Advance (I)	3	Animation and Game Design in Advance (II)	3	Design Project (I)	3	Design Project (II)	3	65
	Basic Design (I)	3	Basic Design (II)	3	Digital Media Design (I)	3	Digital Media Design (II)	3	Digital Media Design in Advance (I)	3	Digital Media Design in Advance (II)	3	Industrial Case Study	2			
	3D Graphic Design	3	Animation Design	3					English for Special Purposes (ESP)	2	Project Planning	2					
	Painting and Color Interaction in Practice	3	Creative Design and Expression Techniques	3							Professional Certificate	1					
	Animation and Game Design in Theory and Practice	2	Multi-Media and its Implementations	2													
	Multi-Media Design	2															
Elective courses	Digital Photography and Image Processing	2	Game Marketing in Theory and Practice	2	Digital Illustration	2	Digital Cartoon Design	2	CG Animation	2	Interactive Animation	2	Information Security and Intelligence Property Protection	2	Writing a Project	2	66
	Dramatic Composition	2	Digital Audio Broadcasting (DAB)	2	Character Design	2	Scenes Design	2	3D Motion Capture in Practice	2	3D Motion Capture and its Implementations	2	Exhibition Design and Portfolio Design	2			
			Project Planning for Animation	2	Digital music	2	Interactive Media Design	2	Virtual Reality (VR)	2	Augmented Reality (AR)	2					
					Foundation Game Design and Programming	2	Game Design Programming in Use	2	Foundation Web Programming	2	Web Programming in Use	2					
					Video and Audio Composition for Movie	2	Special Effects for Movie	2	Digital Arts and Aesthetics	2	International Design Workshop	2					
					2D Compute Animation	2	Storyboard Design	2	Figure Design	2	Animation Design Project	2					
							Computer Animation in Advance	2									
Note	Graduate credit : 135																