

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 101 學年度四技進修部入學新生課程表

101316

學年	第一學年 (101 學年度)				第二學年 (102 學年度)				第三學年 (103 學年度)				第四學年 (104 學年度)				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	6					28
	計算機概論	2	體育	0	體育	0	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2							
	國文-文學欣賞	2		2	國文-寫作技巧	2											
					國文-經典選讀	2											
院必修	人文藝術史觀	2			造形美學	2			文化經濟學	2							6
專業必修	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	48
	基礎設計 I	2	基礎設計 II	2	數位媒體設計 I	2	數位媒體設計 II	2	進階數位媒體設計 I	2	進階數位媒體設計 II	2					
	3D 繪圖設計	2	3D 動畫設計	2							專題企畫	2					
	應用繪畫與色彩構成	2	創意設計與表現技法	2													
	多媒體設計	2	多媒體應用	2													
專業選修	劇本創作	2	遊戲企畫概論	2	角色設計	2	場景設計	2	3D 動態捕捉實務	2	互動動畫	2	文化創意產業	2	資訊安全與智財權保護	2	52
			數位攝影與影像處理	2	分鏡腳本製作	2	數位音效與錄音	2	數位插畫	2	數位漫畫創作	2	CG 動畫	2			
					動態影音創作	2	遊戲程式設計基礎	2	遊戲程式設計應用	2	網路程式設計基礎	2	網路程式設計應用	2			
							動態影音特效	2	遊戲動畫設計	2	科技藝術美學	2	展示設計與作品集製作	2			
							互動媒體設計	2	虛擬實境設計	2	數位音樂創作基礎	2					
學分規定	1. 最低畢業學分 128 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 48 學分，系專業選修 46 學分（可承認外系 6 學分，不含通識課程）。 2. 校訂必修英文課程須依入學分級結果循序修畢，分級後免修之課程學分須選修情意通識課程或各院系專業課程補足；情意通識 6 學分依個人興趣於通識課程中選修。																

101 年 4 月 11 日課程委員會議審議通過

製表日期 2012/4/25 製表人：

組員曹雨娟

系主任：

動畫與遊戲設計系 主任 尹立

院長：

設計學院 院長 翁英惠