

13116

## 樹德科技大學動畫與遊戲設計系 102 學年度四技日間部新生課程表

學年	第一學年 ( 102 學年度 )				第二學年 ( 103 學年度 )				第三學年 ( 104 學年度 )				第四學年 ( 105 學年度 )				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					28
	寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2							
	體育	0	體育	0	情意通識	2	情意通識	2									
	服務領導教育	0	服務領導教育	0													
	計算機概論	2															
院必修			人文藝術史觀	2	造形美學	2			文化經濟學	2							6
專業必修	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫遊戲設計 I	3	進階動畫遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	56
	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	創意提案設計	2	專題企畫	2	專業認證	0	實務實習	0	
	2D 電腦繪圖	3	數位剪輯	3			動畫與遊戲企劃	2									
	3D 電腦繪圖 I	3	3D 電腦繪圖 II	3			數位媒體專業英文	2									
	創意開發與肢體表演	2															
專業選修	角色風格研究	2	角色風格創作	2	3D 角色設計	2	3D 場景設計	2	3D 動畫實務	3	動作擷取與後製實務	3	專題寫作	2	科技與法律	2	72
	視覺設計	2	繪本創作	2	數位影像特效	2	遊戲特效設計	2	卡通角色動作設計	2	UI 介面設計	2					
	多媒體動畫	2	多媒體互動程式設計	2	遊戲物理程式設計	2	遊戲程式演算法	2	遊戲引擎程式設計 I	2	遊戲引擎程式設計 II	2					
	企劃腳本	2	分鏡腳本	2	創意素描	2	科技藝術	2	多媒體展演設計	2	展示設計	2					
	數位攝影	2	數位音樂創作	2	音效與錄音工程	2	數位成音後製	2	遊戲行銷	2	國際專題研習	2					
	電影藝術	2	動畫賞析	2	商業動畫設計	2											
學分規定	1. 最低畢業學分 128 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 56 學分，系專業選修 38 學分 ( 承認外系專業課程 18 學分，不含通識課程 )。																
	2. 校訂必修國文課程須依入學分級結果循序修畢，免修之課程須選修「文學欣賞」課程補足學分。																
	3. 校訂必修英文課程依入學分級結果及「學生外語能力課程修課及抵免辦法」循序修畢，分級後免修之課程須選修各院系「專業英文課程」或「實用外語課程」補足學分。																
	4. 情意通識共 6 學分，依個人興趣於情意通識中選修。																
	5. 必須符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」規定始得畢業；本系門檻標準為基本門檻。																
	6. 畢業前需達成本系「畢業資格審查辦法」規定始得畢業。																
	7. 專業必修配合動畫與遊戲設計(一)、(二)，進階動畫遊戲設計 ( 一 )、(二)分組授課。																
	8. 「團體諮商與共同成長為本系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7、8 節，1~ 3 年級同學必須出席。																
	9. 「國際專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。																

製表日期 2013/5/28 製表人：組員曹雨娟

系主任：主 任尹立

院長：設計學院 翁英惠

102 年 5 月 10 日 101 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過  
102 年 5 月 22 日 101 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過

文件編號：AC01-4-101 版本：1.0

13116 張

# SHU-TE University [ Department of Animation and Game Design ] Class schedule (2013)

Semester Course	First Year ( 2013~2014 )				Second Year ( 2014~2015 )				Third Year ( 2015~2016 )				Fourth Year ( 2016~2017 )				Total Credits
	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	
Common Requirements	Basic English I	0	Basic English II	2	English I	2	English II	2	Multi-presentation of Arts	2	Culture and Life	2					28
	Chinese Writing Skills I	3	Chinese Writing Skills II	3	Democracy and Rule of Law	2	Human and Nature	2	Affective Liberal Education	2							
	Physical Education	0	Physical Education	0	Affective liberal education	2	Affective liberal education	2									
	Service Leadership Education	0	Service Leadership Education	0													
	Introduction to Computer	2															
Required Courses of college			Arts and Humanities historical view	2	Shape Aesthetics	2			Cultural Economics	2							6
Required Courses	Interdisciplinary and University Education	2	Creative Thinking and Problem Solving	2	Animation and Game Design (I)	3	Animation and Game Design (II)	3	Animation and Game Design in Advance (I)	3	Animation and Game Design in Advance (II)	3	Design Project (I)	3	Design Project (II)	3	56
	Creative Digital Design I	3	Creative Digital Design II	3	Animation and Game Case Study I	3	Animation and Game Case Study II	3	Creative Presentation	2	Project Planning	2	Professional Certificate	0	Industrial Case Study	0	
	2D Computer Graphics	3	Digital clips	3			Animation and Game Project	2									
	3D Computer Graphics I	3	3D Computer Graphics II	3			Professional English of Digital Media	2									
		Creative Exploration of Character Acting	2														
Elective courses	Study on Character Style	2	Stylish Character Design	2	3D Character Design	2	3D Scenes Design	2	3D Animation Practice	3	Motion Capture and Post-Production	3	Writing a Project	2	Technology and Law	2	72
	Visual Design	2	Picture book creation	2	Special Effect of Digital Image	2	Game Effect Design	2	Pose Design of Cartoon Character	2	UI Interface Design	2					
	Multimedia Animation	2	Interactive Program Design of Multimedia	2	Physical Game Engine Programming	2	Game Program Calculation	2	Game Engine Programming I	2	Game Engine Programming II	2					
	Project Design	2	Storyboarder	2	Creative Sketch Training	2	Technology Art	2	Display Design of Multimedia	2	Exhibition Design	2					
	Digital Photography	2	Digital Music Composer	2	Sound Recording and Production	2	Post Production of Digital Sound	2	Game Marketing	2	International Design Workshop	2					
	Arts of Cinema	2	Appreciation of Animation	2	Commercial Animation design	2											
Note	Graduate credit : 128																

製表日期 2013/5/28 製表人：

組員曹雨娟

系主任：

動畫與遊戲設計系 主任 尹立

院長：

設計學院 院長 翁英惠