

13316

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 102 學年度四技進修部新生課程表

學年	第一學年 (102 學年度)				第二學年 (103 學年度)				第三學年 (104 學年度)				第四學年 (105 學年度)				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	6					28
	計算機概論	2	體育	0	體育	0	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2							
	國文-文學欣賞	2			國文-寫作技巧	2											
					國文-經典選讀	2											
院必修	人文藝術史觀	2			造形美學	2			文化經濟學	2							6
專業必修	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫遊戲設計 I	3	進階動畫遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	44
	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲實務 I	2	動畫與遊戲實務 II	2	創意提案設計	2	專題企畫	2					
	2D 電腦繪圖	2	3D 電腦繪圖 II	2			動畫與遊戲企劃	2									
	3D 電腦繪圖 I	2															
專業選修	創意開發與肢體表演	2	數位剪輯	2	3D 角色設計	2	3D 場景設計	2	3D 動畫實務	2	動作擷取與後製實務	2	專題寫作	2	科技與法律	2	50
	角色風格研究	2	角色風格創作	2	數位影像特效	2	遊戲特效設計	2	卡通角色動作設計	2	UI 介面設計	2					
			繪本創作	2	遊戲物理程式設計	2	遊戲程式演算法	2	遊戲引擎程式設計 I	2	遊戲引擎程式設計 II	2					
					創意素描	2	科技藝術	2	多媒體展演設計	2	展示設計	2					
					音效與錄音工程	2	數位成音後製	2									
學分規定	1. 最低畢業學分 128 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 44 學分，系專業選修 50 學分 (承認外系專業課程 10 學分，不含通識課程)。 2. 校訂必修英文課程須循序修畢。 3. 情意通識 6 學分依個人興趣於情意通識中選修。																

102 年 4 月 23 日課程委員會議審議通過

102 年 5 月 8 日 101 學年度第 2 學期校課程委員會議通過
 102 年 5 月 22 日 101 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過

製表日期 2013/5/16 製表人：

組員曹雨娟

系主任：

動畫與遊戲設計系
主任尹立

院長：

設計學院
院長翁英惠

文件編號：AC01-4-101 版本：1.0