

14116

## 樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 103 學年度四技日間部新生課程表

學年 學期 科目	第一學年 ( 103 學年度 )				第二學年 ( 104 學年度 )				第三學年 ( 105 學年度 )				第四學年 ( 106 學年度 )				合計	
	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分		
校訂必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					28	
	寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2								
	體育	0	體育	0	情意通識	2	情意通識	2										
	服務領導教育	0	服務領導教育	0														
	計算機概論	2																
院必修			人文藝術史觀	2	造形美學	2			文化經濟學	2							6	
專業必修	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	59	
	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	數位媒體設計 I	3	互動媒體設計	3	UI 介面設計	2	專題企畫	2	專業認證	0	實務實習	0		
	2D 電腦繪圖 I	3	數位剪輯	3			數位媒體設計 II	3	數位媒體專業英文	2								
	3D 電腦繪圖 I	3	3D 電腦繪圖 II	3														
	創意開發與肢體表演	2	基礎手繪動畫	2														
專業選修	角色風格研究	2	角色風格創造與製作應用	2	3D 角色設計	2	場景設計	2	CG 動畫實務	2	動畫擷取與後製實務	2	浮空投影設計實務	2	專題寫作	2		
	視覺設計	2	基礎素描	2	動態影音創作	2	實驗動畫	2	行動裝置遊戲設計	2	擴增實境設計	2	光雕投影設計實務	2				
	多媒體動畫	2	多媒體互動程式設計	2	數位插畫	2	動態影音特效	2	虛擬實境設計	2	展示設計	2	資訊安全與智財權	2				
	企劃脚本	2	分鏡脚本	2	遊戲程式設計基礎	2	科技藝術	2	體感遊戲設計	2	行動裝置遊戲實務	2						
	數位攝影	2	數位音樂創作	2	互動展示設計與應用	2	遊戲程式設計應用	2	進階數位媒體設計	2	進階影像處理	2						
	電影藝術	2	繪本創作	2			數位漫畫創作	2			國際設計專題演習	2						
學分規定	1. 最低畢業學分 <u>128</u> 學分。校訂必修 28 學分，院必修 <u>6</u> 學分，系專業必修 <u>59</u> 學分，系專業選修 <u>35</u> 學分 ( 承認外系專業課程 <u>10</u> 學分，不含通識課程 )。 2. 校訂必修國文課程須依入學分級結果循序修畢，免修之課程須選修「文學欣賞」課程補足學分。 3. 校訂必修英文課程依入學分級結果及「學生外語能力課程修課及抵免辦法」循序修畢，分級後免修之課程須選修各院系「專業英文課程」或「實用外語課程」補足學分。 4. 情意通識 6 學分依個人興趣於通識課程中選修。 5. 必須符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」規定始得畢業；本系門檻標準為 <b>基本</b> 門檻。 6. 畢業前需達成本系「畢業資格審查辦法」規定始得畢業。 7. 專業必修配合動畫與遊戲設計(一)、(二)、進階動畫與遊戲設計(一)、(二)分組授課。 8. 「團體諮商與共同成長」為查系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1~3 年級同學必須出席。 9. 「國際專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。																	

製表日期 2014/4/21 製表人：

組員 曹雨娟  
102. 4. 21

系主任：

動畫與遊戲設計系 張嘉倫  
主任 任 張嘉倫  
102. 4. 21

院長：

設計學院 翁英惠  
院長 翁英惠

103 年 4 月 14 日課程委員會議通過  
 103 年 4 月 30 日 102 學年度第 2 學期校課程委員會通過  
 103 年 6 月 11 日 102 學年度第 2 學期第 2 次教務會議備查  
 文件編號：AC01-4-101 版本：1.0 2013-05-13



14116

## SHU-TE University [ Department of Animation and Game Design ] Class schedule ( 2014 )

Semester Course	First Year ( 2014~2015 )				Second Year ( 2015~2016 )				Third Year ( 2016~2017 )				Fourth Year ( 2017~2018 )				Total Credits
	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	First Semester	Credits	Second Semester	Credits	
Common Requirements	Basic English I	0	Basic English II	2	English I	2	English II	2	Multi-presentati on of Arts	2	Culture and Life	2					28
	Chinese Writing Skills I	3	Chinese Writing Skills II	3	Democracy and Rule of Law	2	Human and Nature	2									
	Physical Education	0	Physical Education	0	Affective liberal education	2	Affective liberal education	2									
	Service Leadership Education	0	Service Leadership Education	0													
	Introduction to Computer	2															
Required Courses of college			Arts and Humanities Historical view	2	Shape Aesthetics	2			Cultural Economics	2							6
Required Courses	Interdisciplinary and University Education	2	Creative Thinking and Problem Solving	2	Animation and Game Design(I)	3	Animation and Game Design(II)	3	Animation and Game Design in Advance(I)	3	Animation and Game Design in Advance(II)	3	Design Project(I)	3	Design Project(II)	3	59
	Creative Digital Design I	3	Creative Digital Design II	3	Digital Media Design(I)	3	Interactive Media Design	3	UI Interface Design	2	Project Planning	2	Professional Certificate	0	Industrial Case Study	0	
	2D Computer Graphics I	3	Digital clips	3			Digital Media Design(II)	3	Professional English of Digital Media	2							
	3D Computer Graphics I	3	3D Computer Graphics II	3													
	Creative Exploration of Character Acting	2	Basic of Hand Drawn Animation	2													
Elective courses	Study on Character Style	2	Design and Implementation of Character Design	2	3D Character Design	2	Scenes Design	2	CG Animation Practice	2	Motion Capture and Post-Production	3	Design and Practice of Holographic Display	2	Writing a Profect	2	78
	Visual Design	2	Basic Drawing	2	Video and Audio composition for Movie	2	Experimental Animation	2	Game Design for Mobile Devices	2	Augmented Reality(AR)	2	Design and Practice of Projection Mapping	2			
	Multimedia Animation	2	Interactive Program Design of Multimedia	2	Digital Illustration	2	Special Effects for Movie	2	Virtual Reality(VR)	2	Exhibition Design	2	Information Security and Intelligence Property Protection	2			
	Project Design	2	Story boarder	2	Foundation Game Design and Programming	2	Technology Art	2	Motion-Sensing Game Design	2	Practice Game for Mobile Devices	2					
	Digital Photography	2	Digital Music Composer	2	Interactive Design and Application	2	Game Design Programming in Use	2	Digital Media Design in Advance	2	Advanced Digital Image Processing	2					
	Arts of Cinema	2	Picture book creation	2	2D Compute Animation	2	Digital Cartoon Design	2			International Design Workshop	2					
Note	Graduate credit : 128																