

15116

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 104 學年度四技日間部入學生課程表 SHU-TE University Department of Animation and Game Design (2015)

Semester 學期 科目 Subjects	第一學年(104 學年度) Fresh Year(2015~2016)				第二學年(105 學年度) Sophomore Year(2016~2017)				第三學年(106 學年度) Junior Year(2017~2018)				第四學年(107 學年度) Senior Year(2018~2019)				
	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	
校訂必修 Common Requirements	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					
	寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2							
	體育	0	體育	0	情意通識	2	情意通識	2									
	服務領導教育	0	服務領導教育	0													
	計算機概論	2															
院必修 Required Courses					造形美學	2	人文藝術史觀	2			文化經濟學	2					
專業必修 Required Courses	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	
	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	設計師工作室	2	專題企畫	3	專業認證	0	實務實習	0	
	影像處理	3	設計概論	2					數位媒體專業英文	2							
專業選修 Elective Courses	遊戲組	基礎素描	2	遊戲美術基礎	2	3D 角色設計	2	3D 美術材質貼圖	2	遊戲介面設計	2	遊戲燈光後製	2				
		基礎程式設計	2	多媒體程式設計	2	進階程式設計	2	遊戲物理設計	2	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2				
		互動媒體設計	2	互動科技設計	2	企畫腳本設計	2	科技藝術	2	虛擬實境設計	2						
	動畫組	基礎手繪動畫 I	3	基礎手繪動畫 II	3	進階手繪動畫 I	3	進階手繪動畫 II	3	角色動畫製作	3	實驗動畫製作	3				
		基礎電腦動畫 I	3	基礎電腦動畫 II	3	動畫腳本與分鏡	2	動畫編劇創作	2	影片企劃	2						
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	基礎數位特效設計	2	進階數位特效設計	3	動畫導演學	2						
學分規定 Min. Total Credits	<p>(1) 最低畢業學分：130 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 46 學分，系專業選修 50 學分(承認外系專業課程 10 學分，但不含通識課程)。</p> <p>(2) 本系畢業資格需通過英文能力與專業能力兩項條件：</p> <p>(3) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」；本系門檻標準為基本門檻。</p> <p>(4) 專業能力 - 符合以下 A.B.C.D 任一條件者，皆為具備本系畢業門檻之專業能力，學生於申請畢業離校手續需出示佐證資料。 A. 專業乙級證照(含)以上資格 B. 電腦資訊能力相關專業證照 C. 國內外競賽團體或個人獲得佳作優選等級(含)以上之成績 D. 通過本系舉辦校園設計師資格認證者</p> <p>(5) 畢業前需達成，校外實習 160 小時以上，以及至少一張系專業證照，始得畢業。</p> <p>(6) 專業必修於一年級專業分組(動畫組、遊戲組)，需配合創意媒體設計 I & II、動畫與遊戲設計 I & II、動畫與遊戲設計實務 I & II、進階動畫與遊戲設計 I & II、專題企劃分組授課，不得跨組修課。</p> <p>(7) 專業分組需配合職能專業模組開設的選修課程，每組至少需修滿所屬專業分組選修課程 30 學分，共同專業選修課程 10 學分。</p> <p>(8) 本系菁英培育課程為：創意媒體設計 I&II、動畫與遊戲設計 I&II、進階動畫與遊戲設計 I。</p> <p>(9) 本系校園設計師模組課程為對應各職能專業模組，並於大三上學期「設計師工作室」期末進行檢核並授與通過學生校園設計師證書。</p> <p>(10) 「團體諮商與共同成長」為全系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1~3 年級同學必須出席。</p> <p>(11) 「國際專題研習」為配合國外實習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。</p> <p>(12) 校訂必修：(1)國文課程依入學分級結果循序修畢，免修之課程須選修「文學欣賞」課程補足學分。 (2)英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修認列之「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語文中心查詢)。 (3)情意通識 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。</p>																

104 年 4 月 13 日 103 學年度第二學期系課程委員會議通過
 104 年 4 月 15 日 103 學年度第二學期院課程委員會議通過
 104 年 4 月 29 日 103 學年度第 2 學期校課程委員會通過
 104 年 6 月 3 日 103 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過
 文件編號：AC05-4-601 版本：1.0 2015-03-24