

16216

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 105 學年度四技進修部入學生課程表

學期 科目		第一學年(105 學年度)				第二學年(106 學年度)				第三學年(107 學年度)				第四學年(108 學年度)			
		上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分
校訂必修		基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	6				
		計算機概論	2	體育	0	體育	0	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2						
				國文-文學欣賞	2	國文-寫作技巧	2										
					國文-經典選讀	2											
院必修		人文藝術史觀	2			造形美學	2			文化經濟學	2						
專業必修		創意媒體設計 I	2	創意媒體設計 II	2	動畫與遊戲設計 I	2	動畫與遊戲設計 II	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	專題設計 I	3	專題設計 II	3
		影像處理	2	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	2	動畫與遊戲實務 II	2	專題企畫	2	專題創作	2				
		科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2												
專業選修	遊戲組	基礎素描	2	遊戲美術基礎	2	3D 角色設計	2	3D 美術材質貼圖	2	遊戲介面設計	2	遊戲燈光後製	2	展示設計與作品集製作	2	資訊安全與智財權保護	2
		基礎程式設計	2	多媒體程式設計	2	進階程式設計	2	遊戲物理設計	2	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	執行計畫書與簡報技巧	2
		互動媒體設計	2	互動科技設計	2	企畫腳本設計	2	科技藝術	2	虛擬實境設計	2	虛擬實境應用	2				
	動畫組	基礎手繪動畫 I	2	基礎手繪動畫 II	2	進階手繪動畫 I	2	進階手繪動畫 II	2	角色動畫製作	2	實驗動畫製作	2				
		基礎電腦動畫 I	2	基礎電腦動畫 II	2	動畫腳本與分鏡	2	動畫編劇創作	2	影片企劃	2	短片創作	2				
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	基礎數位特效設計	2	進階數位特效設計	2	動畫導演學	2	國際專題研習	2				
學分規定		1. 最低畢業學分：128 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 34 學分，系專業選修 60 學分(承認外系專業課程 10 學分，但不含通識課程) 2. 校訂必修英文課程須循序修。 3.情意通識 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。															

105 年 4 月 11 日動畫與遊戲設計系課程委員會會議通過

105 年 4 月 19 日設計學院課程委員會會議通過

製表日期 2016/5/25 系所助理：

組員曹雨娟

系所主管

動畫與遊戲設計系  
主任 尹立

院長：

設計學院  
院長 盧國華

105.5.25

文件編號：AC05-4-601 版本：1.0 2015-03-24