

17/16

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 106 學年度四技日間部入學生課程表

學期	第一學年(106 學年度)				第二學年(107 學年度)				第三學年(108 學年度)				第四學年(109 學年度)				
	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					
	寫作技巧	3	文學欣賞	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2							
	體育	0	體育	0			情意通識	2									
	服務領導教育	0	服務領導教育	0													
	資訊技能與實作	2	創造思考與問題解決	2													
	科技整合與大學教育	2															
院必修	大學領航	1			造形美學	2	人文藝術史觀	2			文化經濟學	2					
專業必修	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3	
	影像處理	3	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	設計師工作室	2	專題企畫	3	專業認證	0	實務實習	0	
									數位媒體專業英文	2							
專業選修	遊戲組	遊戲概論	2	3D 遊戲場景設計	2	3D 遊戲角色設計	2	3D 角色動作設計	2	動作捕捉擷取實務	3	虛擬實境設計	2	研究方法與論文寫作	2	資訊安全與智財權保護	2
		互動媒體設計	2	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	3	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	執行計畫書與簡報技巧	2
		基礎素描	2	創意開發與肢體表演	2	遊戲企劃	2	遊戲美術創作	2	遊戲介面設計	2	遊戲動畫設計	2	展示設計	2	作品集設計	2
		基礎程式設計	3	互動科技設計	3	數位雕塑設計	3	光雕投影設計	2	裝置藝術	2	科技藝術	2				
	動畫組	基礎手繪動畫 I	3	基礎手繪動畫 II	3	進階手繪動畫 I	3	進階手繪動畫 II	3	角色動畫製作	3	原創貼圖設計	2				
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	短片創作	2	國際影展專題	2				
		基礎電腦動畫 I	3	基礎電腦動畫 II	3	2D 電腦動畫	2	動態圖像設計	2	動畫後製合成	2	商業動畫設計	2				
		基礎攝影	2	3D 動畫場景設計	2	3D 動畫角色設計	2	3D 角色動畫 I	2	3D 角色動畫 II	2	動畫特效設計	2				

學分規定

- 1.最低畢業學分數：128 學分。校訂必修 30 學分。院必修 7 學分。系專業必修 42 學分。系專業選修 49 學分(承認外院、外系 10 學分不含通識課程)
- 2.必須符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」規定始得畢業；本系門檻標準為**基本**門檻。
- 3.校訂必修課程說明：
 - (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分。分級後免修之課程學分必須選修認列之「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語文中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。
 - (2) 情意通識 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。
- 4.本系專業課程說明：
 - (1) 畢業前需達成：校外實習 160 小時以上、以及至少一張系專業證照，始得畢業。
 - (2) 專業必修於二年級專業分組(動畫組、遊戲組)，需配合動畫與遊戲設計 I & II、動畫與遊戲設計實務 I & II、進階動畫與遊戲設計 I & II、專題企劃分組授課，不得跨組修課。
 - (3) 本系菁英培育課程為：創意媒體設計 I&II、動畫與遊戲設計 I&II、進階動畫與遊戲設計 I。
 - (4) 本系校園設計師模組課程為對應各職能專業模組，並於大三上學期「設計師工作室」期末進行檢核並授與通過學生校園設計師證書。
 - (5) 「團體諮商與共同成長」為全系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1~3 年級同學必須出席。
 - (6) 「國際專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。

製表日期 2017/4/27 系所助理：**組員曹雨娟**

系所主管：**動畫與遊戲設計系主任蘇中和**

院長 **設計學院院長盧圓華**

106 年 4 月 10 日動畫與遊戲設計系課程委員會議通過、106 年 4 月 13 日設計學院課程委員會議通過

文件編號：AC05-4-601，版本：2.0，2016-106年4月26日105學年度第2學期技職課程委員會通過
106年8月7日105學年度第2學期第9次校務會議通過