

19316

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 106 學年度四技進修部入學生課程表

學期 科目		第一學年(106 學年度)				第二學年(107 學年度)				第三學年(108 學年度)				第四學年(109 學年度)			
		上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分
校訂必修		基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	4				
		資訊技能與實作	2	體育	0	情意通識	2	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2						
		體育	0	創造思考與問題解決	2	國文-寫作技巧	2										
		科技整合與大學教育	2			國文-經典選讀	2										
院必修		造形美學	2			人文藝術史觀	2			文化經濟學	2						
專業必修		創意媒體設計 I	2	創意媒體設計 II	2	動畫與遊戲設計 I	2	動畫與遊戲設計 II	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	專題設計 I	3	專題設計 II	3
		影像處理	2	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	2	動畫與遊戲實務 II	2	專題企畫	2	專題創作	2				
專業選修	遊戲組	遊戲概論	2	3D 遊戲場景設計	2	3D 遊戲角色設計	2	3D 角色動作設計	2	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	展示設計	2	作品集設計	2
		基礎程式設計	2	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	2	遊戲介面設計	2	遊戲動畫設計	2				
		基礎素描	2	互動科技設計	2	遊戲企劃	2	遊戲美術創作	2	裝置藝術	2	科技藝術	2				
	動畫組	基礎手繪動畫 I	2	基礎手繪動畫 II	2	進階手繪動畫 I	2	進階手繪動畫 II	2	角色動畫製作	2	原創貼圖設計	2	3D 角色動畫 II	2		
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	短片創作	2	3D 角色動畫 I	2				
		基礎電腦動畫 I	2	基礎電腦動畫 II	2	2D 電腦動畫	2	動態圖像設計	2	3D 動畫角色設計	2						
學分規定		1. 最低畢業學分：128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 30 學分，系專業選修 62 學分(承認外系專業課程 10 學分) 2. 校訂必修英文課程須循序修畢。 3. 情意通識 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。															