

樹德科技大學 107 學年度動畫與遊戲設計系四技進修部入學生課程表

類別及科目		第一學年(107 學年度)				第二學年(108 學年度)				第三學年(109 學年度)				第四學年(110 學年度)			
		第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分
校訂必修		基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	4				
		資訊技能與實作	2	體育	0	情意通識	2	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2						
		體育	0	創造思考與問題解決	2	國文-寫作技巧	2										
		科技整合與大學教育	2			國文-經典選讀	2										
院必修		造形美學	2			人文藝術史觀	2			文化經濟學	2						
專業必修		創意媒體設計 I	2	創意媒體設計 II	2	動畫與遊戲設計 I	2	動畫與遊戲設計 II	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	專題設計 I	3	專題設計 II	3
		影像處理	2	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	2	動畫與遊戲實務 II	2	專題企畫	2	專題創作	2				
專業選修	遊戲組	遊戲概論	2	3D 遊戲場景設計	2	3D 遊戲角色設計	2	3D 角色動作設計	2	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	作品集設計	2
		互動媒體設計	2	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	2	遊戲介面設計	2	遊戲動畫設計	2	展示設計	2		
		基礎素描	2	創意開發與肢體表演	2	遊戲企劃	2	遊戲美術創作	2	裝置藝術	2	科技藝術	2				
		基礎程式設計	2	互動科技設計	2	數位雕塑設計	2	光雕投影設計	2								
	動畫組	基礎手繪動畫	2	進階手繪動畫	2	2D 電腦動畫 I	2	2D 電腦動畫 II	2	短片創作	2	原創貼圖設計	2				
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	動畫美學研究	2	電影配樂賞析	2				
		基礎電腦動畫 I	2	基礎電腦動畫 II	2	數位影像處理	2	動態圖像設計	2	動畫後製合成	2	動畫特效設計	2				
			基礎攝影	2	3D 動畫場景設計	2	3D 動畫角色設計	2	3D 角色動畫 I	2	3D 角色動畫 II	2					
學分規定		1. 最低畢業學分：128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 30 學分，系專業選修 62 學分(含承認外系專業課程 15 學分) 2. 校訂必修課程說明： (1) 英文課程須循序修畢。 (2) 情意通識 6 學分(3 門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。															

107 年 4 月 9 日動畫與遊戲設計系課程委員會議通過、107 年 4 月 16 日院課程委員會議通過、107 年 5 月 9 日校課程委員會、107 年 6 月 13 日教務會議通過

製表日期 2018/4/17 系所助理：

組員曹雨娟
107.4.18

系所主管：

動畫與遊戲設計系主任蘇中和
107.4.18

院長：

設計學院院長盧圓華
107.4.18