

19116

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 108 學年度 四技日間部 入學生課程表

類別科目	第一學年(108學年度)				第二學年(109學年度)				第三學年(110學年度)				第四學年(111學年度)			
	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分
校必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2				
	寫作技巧	3	文學欣賞	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2						
	體育	0	體育	0			情意通識	2								
	服務領導教育	0	服務領導教育	0												
	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2												
	資訊技能與實作	2														
	學術倫理	0														
院必修	大學領航	1	應用程式設計	2	造形美學	2	人文藝術史觀	2	文化經濟學	2						
專業必修	創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	▲專題設計 I	3	▲專題設計 II	3
	影像處理	3	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	專題企畫	3	設計師工作室	2	專業認證	2	★實務實習	2
									數位媒體專業英文	2						
專業選修	遊戲概論	2	3D遊戲場景設計	2	3D遊戲角色設計	2	3D角色動作設計	2	數位雕塑設計	2	動作捕捉擷取實務	2	研究方法與論文寫作	2	資訊安全與智財權保護	2
	基礎程式設計	3	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	3	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	執行計畫書與簡報技巧	2
	基礎素描	2	創意開發與肢體表演	2	遊戲美術創作	2	遊戲介面設計	2	遊戲特效製作	2	遊戲動畫設計	2	展示設計	2	作品集設計	2
	互動媒體設計	2	桌遊設計	2	遊戲企劃	2	擴增實境設計	2	虛擬實境設計	2	體感遊戲設計	2				
	基礎手繪動畫	2	進階手繪動畫	2	2D電腦動畫 I	2	2D電腦動畫 II	2	短片創作	2	原創貼圖設計	2				
	動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	動畫美學研究	2	電影配樂賞析	2				
	基礎電腦動畫 I	3	基礎電腦動畫 II	3	數位影像剪輯	2	動態圖像設計	2	動畫後製合成	2	商業動畫設計	2				
	基礎攝影	2	3D動畫場景設計	2	3D動畫角色設計	2	3D角色動畫 I	2	3D角色動畫 II	2	動畫特效設計	2				
學分規定	1. 最低畢業學分：128學分。校訂必修30學分，院必修9學分，系專業必修46學分，系專業選修43學分(含承認外系專業課程20學分)。 2. 校訂必修課程說明： (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程2學分總計達8學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。 (2) 情意通識共4學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程。校外實習2學分，共計160小時，相關實習方式請參閱「動遊系校外實習實施要點」。 (2) 註記▲為專題課程。專題設計 I、II 為必修，相關專題規則請參閱「動遊系畢業專題研究展演實施辦法」。 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 畢業前需達成，校外實習160小時以上，以及至少一張系專業證照，始得畢業。 5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加12學分。															

108年4月16日系課程委員會通過、108年4月18日院課程委員會通過、108年5月1日校課程委員會通過、108年6月10日教務會議備查；110年3月29日系課程委員會通過、110年4月16日院課程委員會通過、110年4月28日校課程委員會通過、110年5月26日教務會議備查

列印日期2021/6/3 系所助理：

組員 曹雨娟

系所主管：

動畫與遊戲設計系 主 任 鄧樹遠

院長：

設計學院 院 長 蘇中和

110. 6. 03

110. 6. 03

110. 6. 03

樹德科技大學動畫與遊戲設計系108學年度四技日間部入學生課程表(適用非華語國家外國學生)

科目 Subjects	第一學年(108學年度) Fresh Year(2019~2020)			第二學年(109學年度) Sophomore Year(2020~2021)			第三學年(110學年度) Junior Year(2021~2022)			第四學年(111學年度) Senior Year(2022~2023)		
	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall
校訂必修 Common Requirements	體育 Physical Education	0	0	民主與法治 Democracy and Rule of Law	2		藝術之多元呈現 Multi-presentation of Arts	2				
	服務領導教育 Service Leadership Education	0	0	人與自然 Human and Nature		2	文化與生活 Culture and Life		2			
	華語句型練習(一) Chinese Sentence Pattern Practice I	3		情意通識 Affective liberal education	2	2	情意通識 Affective liberal education	2				
	華語句型練習(二) Chinese Sentence Pattern Practice II		3									
	華語視聽(一) Audio-Visual Chinese I	3										
	華語視聽(二) Audio-Visual Chinese II		3									
	華語會話(一) Chinese Conversation I	3										
	華語會話(二) Chinese Conversation II		3									
	華語閱讀(一) Chinese Reading I	3										
	華語閱讀(二) Chinese Reading II		3									
	華語寫作(一) Chinese Writing I	3										
	華語寫作(二) Chinese Writing II		3									
	中華文化(一) Chinese Culture I	3										
	中華文化(二) Chinese Culture II		3									
	民俗典故 Folk Customs and Allusions	3										
	成語與寓言故事 Idiom and Fable Stories		3									

樹德科技大學動畫與遊戲設計系108學年度四技日間部入學生課程表(適用非華語國家外國學生)

科目 Subjects	第一學年(108學年度) Fresh Year(2019~2020)			第二學年(109學年度) Sophomore Year(2020~2021)			第三學年(110學年度) Junior Year(2021~2022)			第四學年(111學年度) Senior Year(2022~2023)		
	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall	科目Subjects	Spring	Fall
院必修 Required Courses				造形美學 Formative esthetics	2		文化經濟學 Cultural Economics	2				
專業必修 Required Courses				創意媒體設計I Creative Digital Design I	3		進階動畫與遊戲設計I Advanced Animation and Game Design (I)	3		專題設計I Project Design (I)	3	
				動畫與遊戲設計I Animation and Game Design (I)	3		專題企畫 Project Planning	3		專題設計II Project Design (II)		3
				動畫與遊戲實務I Animation and Game Case Study I	3		進階動畫與遊戲設計II Advanced Animation and Game Design (II)		3			
				影像處理 Digital Image Processing	2							
				創意媒體設計II Creative Digital Design II		3						
				動畫與遊戲設計II Animation and Game Design (II)		3						
				動畫與遊戲實務II Animation and Game Case Study II		3						
專業選修 Elective Courses				遊戲企劃 Game Planning	2		遊戲人工智慧 Artificial Intelligence of Game	2		遊戲動畫週邊商品設計 Accessory Design of Animation and Game	2	
				基礎手繪動畫 Fundamentals of Hand-Drawing	2		遊戲介面設計 User Interface Design for Game	2		作品集設計 Portfolio Design		2
				基礎電腦動畫I Computer Graphic in Basic (I)	3		短片創作 Video Production	2				
				動畫概論 Introduction to Animation	2		3D角色動畫I 3D Character Animation Production I	2				
				進階手繪動畫 Hand-Made Animation in Advance		2	遊戲網路資料庫 Internet Database of Game		2			
				遊戲美術創作 Creation of Game Art		2	遊戲動畫設計 Game Animation Design		2			
				動畫分鏡設計 Animation Story boarder		2	原創貼圖設計 Original Sticker Design		2			
				基礎電腦動畫II Computer Graphic in Basic (II)		3	3D角色動畫II 3D Character Animation Production II		2			
學分規定 Min. Total Credits	最低畢業學分：128學分。校訂必修56學分，院必修4學分，系專業必修36學分，系專業選修32學分(承認外系專業課程15學分)											

108年4月6日系課程委員會議通過、108年4月8日院課程委員會議通過、108年5月1日校課程委員會議通過、108年6月2日教務會議備查

製表日期2019/4/18 系所助理：

組員曹雨娟
108.4.18

系所主管：

動畫與遊戲設計系主任蘇中和
108.4.19

院長：

設計學院院長周伯丞
108.4.19