

樹德科技大學電競產業管理學士學位學程108 學年度四技日間部入學生課程表

類別科目	第一學年(108學年度)				第二學年(109學年度)				第三學年(110學年度)				第四學年(111學年度)			
	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分
校必修	基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2				
	寫作技巧	3	文學欣賞	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2						
	體育	0	體育	0			情意通識	2								
	服務領導教育	0	服務領導教育	0												
	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2												
	資訊技能與實作	2														
	學術倫理	0														
院必修	大學領航	1	應用程式設計	2	造形美學	2	人文藝術史觀	2	文化經濟學	2						
專業必修	電競實務初階I	3	電競實務初階II	3	電競實務中階I	3	電競實務中階II	3	電競實務高階I	3	電競實務高階II	3	畢業專題I	3	畢業專題II	3
	電競產業概論I	2	電競產業概論II	2	電競團隊管理	2	電競賽事管理	2	運動心理學	2	▲電競專業認證	2				
	專題講座I	2	專題講座II	2					數位媒體專業英文	2	專題企畫	2				
專業選修	遊戲測試與品管	2	遊戲數據分析	2	遊戲概論	2	遊戲企劃	2	數位媒體設計	2	電競人生涯規劃	2	◆校外實習	2	★業界實務實習	9
	自我行銷與表現技巧	2	市場調查與分析	2	提案與簡報技巧	2	網路行銷	2	策展企劃	2	策展實務	2	資訊安全與智財保護	2	論文寫作與研究方法	2
	影像處理	2	音效配樂設計	2	影片剪輯	2	影音特效製作	2	電競競賽後製實務I	2	電競競賽後製實務II	2	電競週邊商品開發	2	創業管理實務	2
	自媒體概論	2	自媒體實務	2	自媒體行銷	2	自媒體營運	2	專業證照	2	國際見學	2				
	電競主播實務I	2	電競主播實務II	2	電競直播實習I	2	電競直播實習II	2								
	體適能I	2	體適能II	2	體適能III	2	體適能IV	2								

學分規定	1. 最低畢業學分：128學分。校訂必修30學分，院必修9學分，系專業必修44學分，系專業選修45學分(承認外系20學分,不含通識學院及學院課程)。
	2. 校訂必修課程說明： (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程2學分總計達8學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。 (2) 情意通識共4學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 3. 本系專業課程說明： 團體諮商與共同成長」為本院、系辦理師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第7~8節、1~3年級同學必須出席活動。 (2) 「數位媒體專業英文」為英語授課，「國際見學」為配合國外見學課程，學生得視年度開課內容自費選修，並於學期結束銜接假期至國外研習或參與研討或工作坊。 (3) 註記★為實習課程。大四「業界實務實習」為全學期校外實務實習，9學分720小時，給予最後一哩銜接就業的機會。 (4) 註記▲為認證課程。為必修課程，由系上與具公信力的產官學界共同研擬相關認證，檢測學生學習成效。 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 專業能力 - 符合以下A.B.C.D任一條件者，皆為具備本學程畢業門檻之專業能力，學生於申請畢業離校手續需出示佐證資料。 A. 電競產業專業證照或能力證明 B. 註記◆是實習課程。校外實習時數須達160小時以上。 C. 國內外正式電競賽事團體或個人參賽證明 D. 通過本系舉辦電競產業認證資格者 5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加12學分。

108年4月18日系課程委員會通過、108年4月18日院課程委員會通過、108年 月 日校課程委員會通過、108年 月 日教務會議備查

製表日期2019/9/5 系所助理：

組員 黃雨娟 108.9.05

系所主管：

電競產業管理學士學位學程主任 蘇中和 108.9.05

院長：

周伯承 108.9.09