

樹德科技大學動畫與遊戲設計系108學年度四技進修部入學生課程表

類別科目	第一學年(108學年度)				第二學年(109學年度)				第三學年(110學年度)				第四學年(111學年度)			
	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分
校必修	基礎英文I	2	基礎英文II	2	進階英文	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	4				
	資訊技能與實作	2	體育	0	情意通識	2	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2						
	體育	0	創造思考與問題解決	2	國文-寫作技巧	2										
	科技整合與大學教育	2			國文-經典選讀	2										
院必修	造形美學	2			人文藝術史觀	2			文化經濟學	2						
專業必修	創意媒體設計I	2	創意媒體設計II	2	動畫與遊戲設計I	2	動畫與遊戲設計II	2	進階動畫與遊戲設計I	2	進階動畫與遊戲設計II	2	專題設計I	3	專題設計II	3
	影像處理	2	設計概論	2	動畫與遊戲實務I	2	動畫與遊戲實務II	2	專題企畫	2	專題創作	2				
專業選修	遊戲概論	2	3D遊戲場景設計	2	3D遊戲角色設計	2	3D角色動作設計	2	數位雕塑設計	3	動作捕捉擷取實務	3	遊戲動畫週邊商品設計	2	作品集設計	2
	基礎程式設計	3	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	3	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	展示設計	2		
	基礎素描	2	創意開發與肢體表演	2	遊戲美術創作	2	遊戲介面設計	2	遊戲特效製作	2	遊戲動畫設計	2				
	互動媒體設計	2	桌遊設計	2	遊戲企劃	2	擴增實境設計	2	虛擬實境設計	2	體感遊戲設計	2				
	基礎手繪動畫	2	進階手繪動畫	2	2D電腦動畫I	2	2D電腦動畫II	2	短片創作	2	原創貼圖設計	2				
	動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	動畫美學研究	2	電影配樂賞析	2				
	基礎電腦動畫I	3	基礎電腦動畫II	3	數位影像剪輯	2	動態圖像設計	2	動畫後製合成	2	商業動畫設計	2				
	基礎攝影	2	3D動畫場景設計	2	3D動畫角色設計	2	3D角色動畫I	2	3D角色動畫II	2	動畫特效設計	2				
學分規定	1. 最低畢業學分：128學分。校訂必修30學分，院必修6學分，系專業必修30學分，系專業選修62學分(含承認外系專業課程16學分) 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共6學分(3門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。															

108年4月16日系課程委員會通過，108年4月18日院課程委員會通過，108年5月11日校課程委員會通過，108年6月10日教務會議備查

製表日期2019/4/18 系所助理：

組員曹雨娟
108.4.18

系所主管：

系主任蘇中和
108.4.19

108.4.19

院長：

院長周伯丞
108.4.19

108.4.19