

樹德科技大學 資訊工程系 109 學年度 四技日間部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (109學年度)						第二學年 (110學年度)						第三學年 (111學年度)						第四學年 (112學年度)						
	第一學期		學 分	時 數	第二學期		學 分	時 數	第一學期		學 分	時 數	第二學期		學 分	時 數	第一學期		學 分	時 數	第二學期		學 分	時 數	
校必修	基礎英文(一)	0	2	基礎英文(二)	2	2	進階英文(一)	2	2	進階英文(二)	2	2	文化與生活	2	2	民主與法治	2	2							
	寫作技巧	3	3	文學欣賞	3	3	人與自然	2	2	藝術之多元呈現	2	2	情意通識	2	2										
	體育	0	2	體育	0	2	體育	0	2	情意通識	2	2													
	服務領導教育	0	1	服務領導教育	0	1																			
	科際整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2																			
	資訊技能與實作	2	2																						
	學術倫理	0	0																						
院必修	大學領航	1	1				科技文選	1	1	科技英文 I	1	2	科技英文II	1	2	資訊人生涯規劃	2	2							
	資訊創意潛能開發	2	3																						
專業必修	網頁設計	3	3	學習方法	0.3	0.3	職涯探索	0.3	0.3	專題概論	0.4	0.4	▲專題製作(I)	1	1	▲專題製作(II)	1	1	▲專題製作(III)	1	1				
	電腦網路技術實作	3	3	作業系統實務1	3	3	C程式語言	3	3	資料結構	3	3	作業系統	3	3			★實習1	3	13					
	Java程式設計1	1	3	資料庫概論	3	3						技術文件寫作	2	2											
	Java程式設計2	1	3																						
	Java程式設計3	1	3																						
專業選修	遊戲設計概論	3	3	遊戲元件設計	3	3	3D遊戲設計	3	3	進階3D遊戲設計	3	3	遊戲伺服器管理	3	3	物聯網程式設計	3	3	資訊安全認證	3	3	★實習3	3	13	
				電腦網路與通訊原理	3	3	網頁程式設計	3	3	網路工程實務2	3	3	電腦網路管理	3	3	機器學習	3	3	★實習2	3	13	人工智慧	3	3	
				Java程式設計4	1	3	網路工程實務1	3	3	工作站架設實務	3	3	網路規劃與工程	3	3	網路安全	3	3	區塊鏈智能合約	3	3	IOS應用程式設計	3	3	
				Java程式設計5	1	3	通訊協定	3	3	網頁資料庫程式設計	3	3	HTML5網頁程式設計	3	3	作業系統進階實務	3	3	遊戲開發實務	3	3				
				Java程式設計6	1	3	作業系統實務2	3	3	行動終端程式設計	3	3			軟體工程	3	3								
									Python程式設計	3	3			資料庫進階實務	3	3									
														網路應用程式設計	3	3									
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 8 學分，系專業必修 33 學分，系專業選修 57 學分(承認外系 9 學分，惟資訊學院(含)所屬各系及本系參與之跨院系學程皆承認)。																								
	2. 校訂必修課程說明： (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。																								
	(2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。																								
	3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程。實習 1 為必修3學分，實習2及實習3各為選修3學分，每3學分實習時數為240小時，相關實習方式請參閱「資訊工程系專業實習要點」。																								
	(2) 註記▲為專題課程。專題製作(I)、(II)、(III)皆為必修且設有檔修機制，依規定須參加專題考試，相關專題修課方式請參閱「資訊工程系大學部專題製作課程修課要點」。																								
審議程序	4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。																								
	(2) 專業能力 - 符合「至少修畢1個學程」及「取得電腦資訊能力相關專業證照2張」條件者，為具備本系畢業之專業能力，於申請畢業離校手續需出示佐證資料，相關規定請參閱本校「資訊工程系學生畢業離校條件及門檻注意事項要點」。																								
	5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。																								
	109年4月9日系課程委員會通過、109年4月13日院課程委員會通過、109年4月29日校課程委員會通過、109年5月27日教務會議備查																								

列印
日期

2020/6/8

系所助理：

行政助理高嘉敏
109.6.8

系所主管：

資訊工程系主任才有益
109.6.8

院長：

資訊學院院長蘇怡仁
109.6.08

樹德科技大學 資訊工程系 109 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Computer Science and Information Engineering Curriculum Plan (2020)

科目 Subjects	第一學年(109學年度) Fresh Year(2020~2021)					第二學年(110學年度) Sophomore Year(2021~2022)					第三學年(111學年度) Junior Year(2022~2023)					第四學年(112學年度) Senior Year(2023~2024)								
	科目Subjects		Fall		Spring		科目Subjects		Fall		Spring		科目Subjects		Fall		Spring		科目Subjects		Fall		Spring	
			Credits	hours	Credits	hours			Credits	hours	Credits	hours			Credits	hours	Credits	hours			Credits	hours	Credits	hours
專業必修 Required Courses						網頁設計 Design of Web	3	3			C程式語言 C Programming Language	3	3			作業系統 Operating System	3	3						
						電腦網路技術實作 Computer Network Technology Practice	3	3			職涯探索 Career Exploration	0.3	0.3			技術文件寫作 Technical writing	2	2						
						Java程式設計1 JAVA Programming (1)	1	3			資料結構 Data Structure			3	3	實習 Internship	3	13						
						Java程式設計2 JAVA Programming (2)	1	3			專題概論 Introduction to Project			0.4	0.4									
						Java程式設計3 JAVA Programming (3)	1	3			專題製作(I) Project I	1	1											
						作業系統實務1 Operating System Practice (1)			3	3	專題製作(II) Project II			1	1									
						資料庫概論 Introduction to Database System			3	3														
						學習方法 Learning Method			0.3	0.3														
專業選修 Elective Courses						遊戲設計概論 Introductation to Game Design	3	3			通訊協定 Communication Protocol	3	3			電腦網路管理 Computer Network Management	3	3						
						電腦網路與通訊原理 Computer Network and Communication			3	3	網路工程實務1 Network Engineering Practice (1)	3	3			網路規劃與工程 Network Planning and Engineering	3	3						
						遊戲元件設計 Game Components Designing			3	3	作業系統實務2 Operating System Practice (2)	3	3			網路應用程式設計 Network Application Programming	3	3						
						Java程式設計4 JAVA Programming (4)			3	3	網頁程式設計 Web Programming	3	3			演算法 Algorithm	3	3						
						Java程式設計5 JAVA Programming (5)			3	3	3D遊戲設計 3D Game Design	3	3			遊戲開發實務1 The Practice Development of Game Design 1	3	3						
						Java程式設計6 JAVA Programming (6)			3	3	計算機結構 Computer Architecture	3	3			嵌入式系統設計 Embedded System Design	3	3						
											網路工程實務2 Network Engineering Practice (2)			3	3	人工智慧 Artificial Intelligence			3	3				
											工作站架設實務 Workstation Setup Practice			3	3	作業系統進階實務 Advance Operating System Practice			3	3				
											網頁資料庫程式設計 Web Page and Database Programming			3	3	軟體工程 Software Engineering			3	3				

樹德科技大學 資訊工程系 109 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)

Shu-Te University Department of Visual Communication Design Curriculum Plan (2020)

科目 Subjects	第一學年(109學年度) Fresh Year(2020~2021)					第二學年(110學年度) Sophomore Year(2021~2022)					第三學年(111學年度) Junior Year(2022~2023)					第四學年(112學年度) Senior Year(2023~2024)				
	科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring	
		Credits	hours	Credits	hours		Credits	hours	Credits	hours		Credits	hours	Credits	hours		Credits	hours	Credits	hours
											行動終端程式設計 Mobile Terminal Programming			3	3	資料庫進階實務 Advance Database Application			3	3
											進階3D遊戲設計 Advanced 3D Game Design			3	3	遊戲開發實務2 The Practice Development of Game Design 2			3	3
																網路安全 Network Security			3	3
																IOS應用程式設計 ios APP Design			3	3
學分規定 Min. Total Credits	最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 56 學分。院必修 0 學分。系專業必修 32 學分。系專業選 40 學分(承認外院外系 6 學分。本院各系及本系參與之跨院系學程學分皆承認。惟課程名稱不得重覆)																			
審議程序	109年4月9日系課程委員會通過、109年4月13日院課程委員會通過、109年4月29日校課程委員會通過、109年5月27日教務會議備查																			

列印日期 2020/6/5

系所助理：

行政助理高嘉敏
109.6.8

系所主管：

資訊工程系主任才有益
109.6.8

院長：

資訊學院院長蘇怡仁
109.6.08