

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 109 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (109學年度)				第二學年 (110學年度)				第三學年 (111學年度)				第四學年 (112學年度)					
	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	人與自然	2	2	文化與生活	2	2	情意通識	4	4
	科技整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2	情意通識	2	2	藝術之多元呈現	2	2	民主與法治	2	2			
	體育	0	2	體育	0	2	國文-寫作技巧	2	2	體育	0	2						
	資訊技能與實作	2	2				國文-經典選讀											
	學術倫理	0	0					0	2									
院必修	造形美學	2	2			人文藝術史觀	2	2				文化經濟學	2	2				
專業必修	創意媒體設計 I	2	2	創意媒體設計 II	2	2	動畫與遊戲設計 I	2	2	動畫分鏡設計	2	2	短片創作	2	2	專題企畫	2	2
	影像處理	2	2	設計概論	2	2	動畫與遊戲實務 I	2	2	動態圖像設計	2	2	動畫美學研究	2	2	原創貼圖設計	2	2
專業選修	遊戲概論	2	2	3D遊戲場景設計	2	2	3D遊戲角色設計	2	2	3D角色動作設計	2	2	數位雕塑設計	2	2	動作捕捉擷取實務	2	2
	基礎程式設計	2	2	遊戲程式設計基礎	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲網路資料庫	2	2
	基礎素描	2	2	創意開發與肢體表演	2	2	遊戲美術創作	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	遊戲動畫設計	2	2
	互動媒體設計	2	2	桌遊設計	2	2	遊戲企劃	2	2	廣告設計	2	2	虛擬實境設計	2	2	體感遊戲設計	2	2
	基礎手繪動畫	2	2	進階手繪動畫	2	2	2D電腦動畫 I	2	2	2D電腦動畫 II	2	2	動畫後製合成	2	2	專題創作	2	2
	動畫概論	2	2	基礎動態速寫	2	2	動畫劇本創作	2	2	電腦排版設計	2	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	2	設計方法	2	2
	基礎電腦動畫 I	2	2	基礎電腦動畫 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動畫與遊戲設計 II	2	2	網站設計與製作	2	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	2
	基礎攝影	2	2	3D動畫場景設計	2	2	3D動畫角色設計	2	2	動畫與遊戲實務 II	2	2	影音媒體製作	2	2			
學分規定	1. 最低畢業學分：128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 30 學分，系專業選修 62 學分(含承認外系專業課程 16 學分) 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共6學分(3門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																	
審議程序	109年4月8日系課程委員會議通過、109年4月10日院課程委員會議通過、109年4月29日校課程委員會議通過、109年5月27日教務會議備查 110-1系課程會議通過 110-1院課程會議通過 110年11月24日校課程會議通過 110年12月8日教務會議通過																	

列印日期 2022/9/15

系所助理：

組員曹雨娟

110.12.28

系所主管：

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 主任 邱樹德

110.12.28

院長：

設計學院 院長 蘇中和

110.12.28