

樹德科技大學 資訊管理系 110 學年度 四技日間部 入學生課程表

| 類別 科目 | 第一學年 (110學年度) | | | | | | 第二學年 (111學年度) | | | | | | 第三學年 (112學年度) | | | | | | 第四學年 (113學年度) | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---|--------|-----------|------|---|---------------|--------|------|----------------|--------|--------|---------------|---|--------|-------------|------|---|---------------|--------|------|-------|--------|--------|------|--|--------|--------|------|--|--------|--------|--|
| | 第一學期 | | 學 分 | 時 數 | 第二學期 | | 學 分 | 時 數 | 第一學期 | | 學 分 | 時 數 | 第二學期 | | 學 分 | 時 數 | 第一學期 | | 學 分 | 時 數 | 第二學期 | | 學 分 | 時 數 | 第一學期 | | 學 分 | 時 數 | 第二學期 | | 學 分 | 時 數 | |
| 校必修 | 基礎英文(一) | 0 | 2 | 基礎英文(二) | 2 | 2 | 進階英文(一) | 2 | 2 | 進階英文(二) | 2 | 2 | 文化與生活 | 2 | 2 | 民主與法治 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 寫作技巧 | 3 | 3 | 文學欣賞 | 3 | 3 | 人與自然 | 2 | 2 | 藝術之多元呈現 | 2 | 2 | 情意通識 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 體育 | 0 | 2 | 體育 | 0 | 2 | 體育 | 0 | 2 | 情意通識 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 服務領導教育 | 0 | 1 | 服務領導教育 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 科際整合與大學教育 | 2 | 2 | 創造思考與問題解決 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 資訊技能與實作 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 大學領航 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 學術倫理 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 院必修 | 資訊創意潛能開發 | 2 | 3 | | | | 科技文選 | 1 | 1 | 科技英文 I | 1 | 2 | 科技英文 II | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 資訊人生涯規劃 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 專業必修 | 程式設計 I | 1 | 3 | 經濟學 | 3 | 3 | 統計學 | 3 | 3 | 管理資訊系統 | 3 | 3 | ▲實務專題 I | 1 | 1 | ▲實務專題 II | 1 | 1 | ▲實務專題 III | 1 | 1 | ★資管實習 | 3 | 13 | | | | | | | | | |
| | 程式設計 II | 1 | 3 | 程式設計 IV | 1 | 3 | 管理學 | 3 | 3 | 系統分析與設計 | 3 | 3 | 電子商務 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 程式設計 III | 1 | 3 | 程式設計 V | 1 | 3 | 資料庫 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 程式設計 VI | 1 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 網頁設計 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 專業選修 | 管理數學 | 3 | 3 | 多媒體動畫 | 3 | 3 | 使用者經驗設計 | 3 | 3 | 企業資源規劃認證 I | 3 | 3 | 網站資料庫設計 | 3 | 3 | 客戶關係管理 | 3 | 3 | 雲端運算應用 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | 多媒體視覺設計 | 3 | 3 | 數位內容 | 3 | 3 | 資料結構 | 3 | 3 | 互動網頁設計 | 3 | 3 | 作業系統實務 | 3 | 3 | 行動APP設計 | 3 | 3 | 人工智慧應用 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 會計學 | 3 | 3 | 行銷管理 | 3 | 3 | 企業網路與通訊 | 3 | 3 | 生產與作業管理 | 3 | 3 | 大數據分析 | 3 | 3 | 供應鏈管理 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 電競產業管理概論 | 3 | 3 | 電競產業管理理論與實務 I | 3 | 3 | 電競產業管理理論與實務 II | 3 | 3 | 網路行銷 | 3 | 3 | 電子付款與網路交易安全 | 3 | 3 | 行動商務 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 資訊倫理 | 3 | 3 | 物聯網概論 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 消費者行為 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 學分規定 | 1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分，院必修 7 學分，系專業必修 36 學分，系專業選修 54 學分(含資訊學院專業選修，且承認外系專業課程 16 學分)。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2. 校訂必修課程說明：(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程2學分總計達8學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理；(2) 情意通識共4學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 3. 本系專業課程說明： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | (1) 註記★為實習課程。校外實習 3 學分，共計 240 小時，相關實習方式請參閱「樹德科技大學資訊管理系學生實習辦法」。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | (2) 註記▲為專題課程。實務專題 I、II、III 為必修，相關專題規則請參閱「樹德科技大學資訊管理系學生修習專題辦法」。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| (2) 專業能力 - 符合「至少修畢 1 個學程」及「取得電腦資訊能力相關專業證照 2 張」條件者，為具備本系畢業之專業能力，於申請畢業離校手續需出示佐證資料，依本校「資訊管理系學生畢業離校條件及門檻注意事項要點」規定。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

審議程序 110年4月8日系課程委員會通過、110年4月12日院課程委員會通過、110年4月28日校課程委員會通過、110年5月26日教務會議通過

列印日期 2021/6/3

系所助理：

行政助理郭倍君
110.6.03

系所主管：

資訊管理系系主任蔡旭昇
110.6.03

院長：

資訊學院代理院長陳璽煌
110.6.03

2101技

樹德科技大學 資訊管理系【資訊技術技優專班】110 學年度 四技日間部 入學生課程表

| 類別 科目 | 第一學年 (110學年度) | | | | | | 第二學年 (111學年度) | | | | | | 第三學年 (112學年度) | | | | | | 第四學年 (113學年度) | | | | | |
|----------|---|---|----|-----------|------|---|---------------|----|------|----------------|----|--------|---------------|---|----|-------------|------|---|---------------|----|------|-------|----|----|
| | 第一學期 | | 學分 | 時數 | 第二學期 | | 學分 | 時數 | 第一學期 | | 學分 | 時數 | 第二學期 | | 學分 | 時數 | 第一學期 | | 學分 | 時數 | 第二學期 | | 學分 | 時數 |
| 校必修 | 基礎英文(一) | 0 | 2 | 基礎英文(二) | 2 | 2 | 進階英文(一) | 2 | 2 | 進階英文(二) | 2 | 2 | 文化與生活 | 2 | 2 | 民主與法治 | 2 | 2 | | | | | | |
| | 寫作技巧 | 3 | 3 | 文學欣賞 | 3 | 3 | 人與自然 | 2 | 2 | 藝術之多元呈現 | 2 | 2 | 情意通識 | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | 體育 | 0 | 2 | 體育 | 0 | 2 | 體育 | 0 | 2 | 情意通識 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 服務領導教育 | 0 | 1 | 服務領導教育 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 科際整合與大學教育 | 2 | 2 | 創造思考與問題解決 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 資訊技能與實作 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 大學領航 | 1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 學術倫理 | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 院必修 | 資訊創意潛能開發 | 2 | 3 | | | | 科技文選 | 1 | 1 | 科技英文 I | 1 | 2 | 科技英文 II | 1 | 2 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 資訊生涯規劃 | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| 專業必修 | 程式設計 I | 1 | 3 | 經濟學 | 3 | 3 | 統計學 | 3 | 3 | 管理資訊系統 | 3 | 3 | ▲實務專題 I | 1 | 1 | ▲實務專題 II | 1 | 1 | ▲實務專題 III | 1 | 1 | ★資管實習 | 3 | 13 |
| | 程式設計 II | 1 | 3 | 程式設計 IV | 1 | 3 | 管理學 | 3 | 3 | 系統分析與設計 | 3 | 3 | 電子商務 | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 程式設計 III | 1 | 3 | 程式設計 V | 1 | 3 | 資料庫 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 程式設計 VI | 1 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 網頁設計 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 專業選修 | 管理數學 | 3 | 3 | 多媒體動畫 | 3 | 3 | 使用者經驗設計 | 3 | 3 | 企業資源規劃認證 I | 3 | 3 | 網站資料庫設計 | 3 | 3 | 客戶關係管理 | 3 | 3 | 雲端運算應用 | 3 | 3 | | | |
| | 多媒體視覺設計 | 3 | 3 | 數位內容 | 3 | 3 | 資料結構 | 3 | 3 | 互動網頁設計 | 3 | 3 | 作業系統實務 | 3 | 3 | 行動APP設計 | 3 | 3 | 人工智慧應用 | 3 | 3 | | | |
| | | | | 會計學 | 3 | 3 | 行銷管理 | 3 | 3 | 企業網路與通訊 | 3 | 3 | 生產與作業管理 | 3 | 3 | 大數據分析 | 3 | 3 | 供應鏈管理 | 3 | 3 | | | |
| | | | | 電競產業管理概論 | 3 | 3 | 電競產業管理理論與實務 I | 3 | 3 | 電競產業管理理論與實務 II | 3 | 3 | 網路行銷 | 3 | 3 | 電子付款與網路交易安全 | 3 | 3 | 行動商務 | 3 | 3 | | | |
| | | | | | | | 資訊倫理 | 3 | 3 | 消費者行為 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| 技術精進學程 | 電腦網路與通訊原理 | 3 | 3 | 物聯網概論 | 3 | 3 | 進階網頁設計 | 3 | 3 | Python程式設計 | 3 | 3 | | | | 物聯網系統與應用 | 3 | 3 | 跨領域專題研討 | 1 | 1 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 學分規定 | 1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分，院必修 7 學分，系專業必修 36 學分，系專業選修 54 學分(含資訊學院專業選修，且承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理；(2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程。校外實習 3 學分，共計 240 小時，相關實習方式請參閱「樹德科技大學資訊管理系學生實習辦法」。 (2) 註記▲為專題課程。實務專題 I、II、III 為必修，相關專題規則請參閱「樹德科技大學資訊管理系學生修習專題辦法」。 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 專業能力 - 符合「至少修畢 1 個學程」及「取得電腦資訊能力相關專業證照 2 張」條件者，為具備本系畢業之專業能力，於申請畢業離校手續需出示佐證資料，依本校「資訊管理系學生畢業離校條件及門檻注意事項要點」規定。 5. 本專班學生須修畢「技術精進學程」10 學分(其中須包含「跨領域專題研討」)，始可認定完成本學程。修習「跨領域專題研討」可替代「實務專題 III」。「技術精進學程」由資訊學院開設。學程課程在不損及學生權益之情況下，本系得視實際需要修訂之。 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

審議程序 110年4月8日系課程委員會通過、110年4月12日院課程委員會通過、110年4月28日校課程委員會通過、110年5月26日教務會議備查

列印日期 2021/6/3

系所助理：

行政助理郭倍君
110.6.03

系所主管：

資訊管理系
主任蔡旭昇
110.6.03

院長：

資訊學院
代理院長陳璽煌
110.6.03

21101 華

樹德科技大學 資訊管理系 110 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Information Management Curriculum Plan (2021)

| 科目 Subjects | 第一學年(110學年度) Fresh Year(2021~2022) | | | | 第二學年(111學年度) Sophomore Year(2022~2023) | | | | 第三學年(112學年度) Junior Year(2023~2024) | | | | 第四學年(113學年度) Senior Year(2024~2025) | | | | | | | |
|-------------------------------|---|---------|-------|---------|--|---------------------------------------|-----------------------------------|-------|-------------------------------------|-------|------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---------|-------|------------|---------|-------|---------|-------|
| | 科目Subjects | Fall | | Spring | | 科目Subjects | Fall | | Spring | | 科目Subjects | Fall | | Spring | | 科目Subjects | Fall | | Spring | |
| | | Credits | hours | Credits | hours | | Credits | hours | Credits | hours | | Credits | hours | Credits | hours | | Credits | hours | Credits | hours |
| 校必修 Common Requirements | 體育 Physical Education | 0 | 2 | 0 | 2 | 體育 Physical Education | 0 | 2 | | | 民主與法治 Democracy and Rule of Law | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 服務領導教育 Service Leadership Education | 0 | 1 | 0 | 1 | 藝術之多元呈現 Multi-presentation of Arts | 2 | 2 | | | 人與自然 Human and Nature | | | 2 | 2 | | | | | |
| | 華語句型練習(一) Chinese Sentence Pattern Practice I | 2 | 2 | | | 文化與生活 Culture and Life | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | 華語句型練習(二) Chinese Sentence Pattern Practice II | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語視聽(一) Audio-Visual Chinese I | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語視聽(二) Audio-Visual Chinese II | | | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語會話(一) Chinese Conversation I | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語會話(二) Chinese Conversation II | | | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語閱讀(一) Chinese Reading I | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語閱讀(二) Chinese Reading II | | | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語寫作(一) Chinese Writing I | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 華語寫作(二) Chinese Writing II | | | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 中華文化(一) Chinese Culture I | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 中華文化(二) Chinese Culture II | | | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 民俗典故 Folk Customs and Allusions | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 成語與寓言故事 Idiom and Fable Stories | | | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 院必修 Required Courses | | | | | | 科技文選 Technological Literature | 1 | 1 | | | 科技英文 II Technical English (II) | 1 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | | 科技英文 I Technical English (I) | | | 1 | 2 | 資訊人生涯規劃 Dotcommer Career Planning | 2 | 2 | | | | | | |

樹德科技大學 資訊管理系 110 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Information Management Curriculum Plan (2021)

| 科目 Subjects | 第一學年(110學年度) Fresh Year(2021~2022) | | | | | 第二學年(111學年度) Sophomore Year(2022~2023) | | | | | 第三學年(112學年度) Junior Year(2023~2024) | | | | | 第四學年(113學年度) Senior Year(2024~2025) | | | | |
|-------------------------------|---|--|---------|-------|---------|--|--|---------|-------|---------|---|---------------------------------------|---------|-------|---------|--|---|---------|-------|---------|
| | 科目Subjects | | Fall | | Spring | 科目Subjects | | Fall | | Spring | 科目Subjects | | Fall | | Spring | 科目Subjects | | Fall | | Spring |
| | | | Credits | hours | Credits | | | Credits | hours | Credits | | | Credits | hours | Credits | | | Credits | hours | Credits |
| 專業必修 Required Courses | 網頁設計 Web Design | | | | 3 | 3 | 程式設計 I Computer Programming I | 1 | 3 | | 電子商務 Electronic Commerce | 3 | 3 | | | | | | | |
| | | | | | | | 程式設計 II Computer Programming II | 1 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 程式設計 III Computer Programming III | 1 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 管理學 Management | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 統計學 Statistics | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 資料庫 Database | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 程式設計 IV Computer Programming IV | | | 1 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 程式設計 V Computer Programming V | | | 1 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 程式設計 VI Computer Programming VI | | | 1 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 管理資訊系統 Management Information Systems | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 系統設計與分析 System Analysis and Design | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| 專業選修 Elective Courses | | | | | | | 使用者經驗設計 User Experience Design | 3 | 3 | | 網站資料庫設計 Web Database Design | 3 | 3 | | | 雲端運算應用 Cloud Computing Applications | 3 | 3 | | |
| | | | | | | | 資料結構 Data Structure | 3 | 3 | | 作業系統實務 Operating Systems Practice | 3 | 3 | | | 人工智慧應用 Applied Artificial Intelligence | 3 | 3 | | |
| | | | | | | | 行銷管理 Marketing Management | 3 | 3 | | 生產與作業管理 Operation Management | 3 | 3 | | | 供應鏈管理 Supply Chain Management | 3 | 3 | | |
| | | | | | | | 電競產業管理理論與實務 I Electronic Sports Industry Management Theory and Practice I | 3 | 3 | | 網路行銷 Web Marketing | 3 | 3 | | | 行動商務 Mobile Commerce | 3 | 3 | | |
| | | | | | | | 資訊倫理 Information Ethics | 3 | 3 | | 客戶關係管理 Customer Relationship Management | | | 3 | 3 | | | | | |
| | | | | | | | 企業資源規劃認證 I Certificate I of Enterprise Resource Planning I | | | 3 | 3 | 電子付款與網路交易安全 Web Secure Transaction | | | 3 | 3 | | | | |
| | | | | | | | 互動網頁設計 Interactive Web Design | | | 3 | 3 | 大數據分析 Big Data Analytics | | | 3 | 3 | | | | |
| | | | | | | | 企業網路與通訊 Enterprise Communications Network | | | 3 | 3 | 行動APP設計 Mobile APP Design | | | 3 | 3 | | | | |
| | | | | | | | 電競產業管理理論與實務 II Electronic Sports Industry Management Theory and Practice II | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 物聯網概論 Introduction of IOT | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | 消費者行為 Consumer Behavior | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| 學分規定 Min. Total Credits | 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 32 學分，院必修 5 學分，系專業必修 27 學分，系專業選 64 學分 (承認外系 16 學分，惟資訊學院(含)所屬各系及本系參與之跨院系學程皆承認)。 Minimum for Total Credits: 128 Cs | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

審議程序 110年4月8日系課程委員會通過、110年4月12日院課程委員會通過、110年4月28日校課程委員會通過、110年5月26日教務會議備查

樹德科技大學 資訊管理系 110 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Information Management Curriculum Plan (2021)

| 科目 Subjects | 第一學年(110學年度) Fresh Year(2021~2022) | | | | 第二學年(111學年度) Sophomore Year(2022~2023) | | | | 第三學年(112學年度) Junior Year(2023~2024) | | | | 第四學年(113學年度) Senior Year(2024~2025) | | | |
|----------------|------------------------------------|--|---------|-------|--|-------|--|--|-------------------------------------|-------|---------|-------|-------------------------------------|--|---------|-------|
| | 科目Subjects | | Fall | | Spring | | | | Fall | | Spring | | | | Fall | |
| | | | Credits | hours | Credits | hours | | | Credits | hours | Credits | hours | | | Credits | hours |

列印日期 2021/6/3

系所助理：

行政助理郭倍君
110. 6. 03

系所主管：

資訊管理系系主任蔡旭升
110. 6. 03

院長：

資訊學院代理院長陳璽煌
110. 6. 08