

樹德科技大學 電子競技與電腦娛樂科學系 111 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (111學年度)				第二學年 (112學年度)				第三學年 (113學年度)				第四學年 (114學年度)					
	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	人與自然	2	2	文化與生活	2	2	情意通識	2	2
	科際整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2	情意通識	2	2	藝術之多元呈現	2	2	民主與法治	2	2	情意通識	2	2
	體育	0	2	體育	0	2	國文-寫作技巧	2	2	體育	0	2						
	資訊技能與實作	2	2				國文-經典選讀	2	2									
	學術倫理	0	0															
院必修	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2	造形美學	2	2									
專業必修	電競實務初階 I	3	3	電競實務初階 II	3	3	電競實務中階 I	3	3	電競實務中階 II	3	3	電競實務高階 I	3	3	電競實務高階 II	3	3
	電競產業概論 I	2	2	電競產業概論 II	2	2	電競團隊管理	2	2	電競賽事管理	2	2	運動心理學	2	2	專題企劃	2	2
	專題講座 I	2	2	專題講座 II	2	2					數位媒體專業英文	2	2					
專業選修	賽事企劃	2	2	整合行銷傳播	2	2	廣告心理學	2	2	市場調查與分析	2	2	提案與簡報技巧	2	2	電競生涯規劃	2	2
	資訊傳播概論	2	2	攝影理論與實務	2	2	電競競賽後製實務 I	2	2	電競競賽後製實務 II	2	2	策展企劃	2	2	策展實務	2	2
	電競主播實務 I	2	2	電競主播實務 II	2	2	電競直播實習 I	2	2	電競直播實習 II	2	2	數位媒體設計	2	2	國際見學	2	2
	新媒體概論	2	2	編劇與腳本設計	2	2	自媒體營運	2	2	自媒體行銷	2	2	電競週邊商品開發	2	2			
	影像處理	2	2	影片剪輯	2	2	音效配樂設計	2	2	影音特效製作	2	2						
	基礎程式設計	2	2	網站設計與架設	2	2	互動設計	2	2	虛擬製播	2	2						
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修42 學分，系專業選修 50 學分(含承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																	

審議程序：111年4月7日電競產業管理學士學位學程課程委員會通過、111年4月14日院課程委員會通過、111年5月4日校課程委員會通過、111年5月25日教務會議備查

列印日期：2022/5/26

系所助理：

行政助理曾雪雅

111. 5. 26

系所主管：

電競產業管理學
士學位學程主任 鄧樹遠

111. 5. 26

院長：

設計學院 蘇中和
院長

111. 5. 27