

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 112 學年度 四技日間部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (112學年度)						第二學年 (113學年度)						第三學年 (114學年度)						第四學年 (115學年度)					
	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數
校必修	基礎英文(一)	0	2	基礎英文(二)	2	2	進階英文(一)	2	2	進階英文(二)	2	2	藝術之多元呈現	2	2	文化與生活	2	2						
	寫作技巧	3	3	文學欣賞	3	3	民主與法治	2	2	人與自然	2	2	情意通識	2	2									
	體育	0	2	體育	0	2	體育	0	2	情意通識	2	2												
	服務領導教育	0	1	服務領導教育	0	1																		
	科際整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2																		
	資訊技能與實作	2	2																					
	大學領航	1	1																					
	學術倫理	0	0																					
院必修				應用程式設計	2	2	造形美學	2	2	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2									
專業必修	數位媒體設計 I	3	3	數位媒體設計 II	3	3	動畫與遊戲設計 I	3	3	動畫與遊戲設計 II	3	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	3	▲專題設計 I	3	3	▲專題設計 II	3	3
	影像處理	3	3	設計概論	2	2	動畫與遊戲實務 I	3	3	動畫與遊戲實務 II	3	3	專題企劃	3	3	設計師工作室	2	2	專業認證	0	0	★校外實習	2	8
													數位媒體專業英文	2	2									
專業選修	互動媒體設計	2	2	基礎程式設計	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲網路資料庫	2	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	2			
	基礎素描	2	2	創意開發與肢體表演	2	2	次世代建模設計	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	動態捕捉擷取設計	2	2	展示設計	2	2			
	遊戲概論	2	2	桌遊設計	2	2	遊戲企劃	2	2	擴增實境設計	2	2	虛擬實境設計	2	2	體感遊戲設計	2	2						
	基礎手繪動畫	2	2	進階手繪動畫	2	2	2D電腦動畫 I	2	2	2D電腦動畫 II	2	2	短片創作	2	2	動畫特效設計	2	2						
	基礎攝影	2	2	基礎動態速寫	2	2	動畫劇本創作	2	2	動畫分鏡設計	2	2	動畫美學研究	2	2	電影配樂賞析	2	2						
	基礎電腦動畫 I	2	2	基礎電腦動畫 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動態圖像設計	2	2	動畫後製合成	2	2	商業動畫設計	2	2						
	動畫概論	2	2	3D動畫場景設計	2	2	3D動畫角色設計	2	2	3D角色動畫 I	2	2	3D角色動畫 II	2	2	3D列印應用實務	2	2						
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分、院必修 8 學分、系專業必修 44 學分、系專業選修 45 學分(含承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理；(2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程，校外實習 2 學分，共計 160 小時，相關實習方式請參閱「樹德科技大學動畫與遊戲設計系實習實施要點」規定。 (2) 註記▲為專題課程，專題 I、II 為必修，相關專題規則請參閱「動畫系畢業專題研究展演實施辦法」。 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 畢業前需達成，校外實習 160 小時以上，以及至少一張系專業證照，始得畢業。 5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。																							

審議程序 112年4月10日系課程委員會通過、112年4月24日院課程委員會通過、112年5月10日校課程委員會通過、112年5月31日教務會議備查

列印日期 2023/7/19

系所助理：

組員曹雨娟

系所主管：

動畫與遊戲設計系 主任 鄧樹遠

院長：

樹德科技大學 校長 蔡清芳

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系【3D動畫新媒體技優專班】112 學年度 四技日間部 入學課程表

類別 科目	第一學年 (112學年度)						第二學年 (113學年度)						第三學年 (114學年度)						第四學年 (115學年度)													
	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數								
校必修	基礎英文(一)		0	2	基礎英文(二)		2	2	進階英文(一)		2	2	進階英文(二)		2	2	文化與生活		2	2	民主與法治		2	2								
	寫作技巧		3	3	文學欣賞		3	3	人與自然		2	2	藝術之多元呈現		2	2	情意通識		2	2												
	體育		0	2	體育		0	2	體育		0	2	情意通識		2	2																
	服務領導教育		0	1	服務領導教育		0	1																								
	科際整合與大學教育		2	2	創造思考與問題解決		2	2																								
	資訊技能與實作		2	2																												
	大學領航		1	1																												
學術倫理		0	0																													
院必修				應用程式設計		2	2	造形美學		2	2	人文藝術史觀		2	2	文化經濟學		2	2													
專業必修	數位媒體設計 I		3	3	數位媒體設計 II		3	3	動畫與遊戲設計 I		3	3	動畫與遊戲設計 II		3	3	進階動畫與遊戲設計 I		3	3	進階動畫與遊戲設計 II		3	3	▲專題設計 I		3	3	▲專題設計 II		3	3
	影像處理		3	3	設計概論		2	2	動畫與遊戲實務 I		3	3	動畫與遊戲實務 II		3	3	專題企劃		3	3	設計師工作室		2	2	專業認證		0	0	★校外實習		2	8
																	數位媒體專業英文		2	2												
專業選修				基礎程式設計		2	2	進階程式設計		2	2	遊戲引擎設計		2	2	遊戲人工智慧		2	2	遊戲網路資料庫		2	2	遊戲動畫週邊商品設計		2	2					
	基礎素描		2	2	創意開發與肢體表演		2	2	次世代建模設計		2	2	遊戲介面設計		2	2	遊戲特效製作		2	2	動態捕捉擷取設計		2	2	展示設計		2	2				
	遊戲概論		2	2	桌遊設計		2	2	遊戲企劃		2	2	擴增實境設計		2	2	虛擬實境設計		2	2	體感遊戲設計		2	2								
	基礎手繪動畫		2	2	進階手繪動畫		2	2	2D電腦動畫 I		2	2	2D電腦動畫 II		2	2	短片創作		2	2	動畫特效設計		2	2								
	基礎攝影		2	2	基礎動態速寫		2	2	動畫劇本創作		2	2	動畫分鏡設計		2	2	動畫美學研究		2	2	電影配樂賞析		2	2								
	基礎電腦動畫 I		2	2	基礎電腦動畫 II		2	2	數位影像剪輯		2	2	動態圖像設計		2	2	動畫後製合成		2	2												
	動畫概論		2	2	3D動畫場景設計		2	2	3D動畫角色設計		2	2	3D角色動畫 I		2	2	3D角色動畫 II		2	2	3D列印應用實務		2	2								
技術精進學程	影音媒體製作		2	2	互動媒體設計		2	2	3D影像處理		2	2	商業動畫設計		2	2	虛擬實境設計		2	2	設計師工作室		2	2	跨域創新創業專題 I		3	3	跨域創新創業專題 II		3	3
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分、院必修 8 學分、系專業必修 44 學分、系專業選修 45 學分。(含承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)，若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理；(2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程。校外實習 2 學分，共計 160 小時，依「動遊系校外實習實施要點」規定。 (2) 註記▲為專題課程。專題專題 I、II，依「動遊系畢業專題研究展演實施辦法」規定。 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 專業能力 - 畢業前需達成，校外實習 160 小時以上，以及至少一張系專業證照，始得畢業。 5. 本專班學生須修畢「技術精進學程 18 學分(其中須包含設計師工作室、跨域創新創業專題 I, II)」，始可認定完成本學程。修習「設計師工作室」、「跨域創新創業專題 I, II」可替代專業必修之「設計師工作室」與「專題設計 I, II」。 「技術精進學程」是由動遊系與視傳系共同開設，學程課程在不損及學生權益之情況下，本系得視實際需要修訂之。																															

審議程序 112年4月10日系課程委員會通過、112年4月24日院課程委員會通過、112年5月10日校課程委員會通過、112年5月31日教務會議備查

列印日期 2023/7/19

系所助理：

組員曹雨娟

系所主管：

系主任 鄧樹遠

院長：

校長 陳宇和

文件編號：AC05-4-601 版本：2.1

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 112 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan (2023)

科目 Subjects	第一學年(112學年度) Fresh Year(2023~2024)					第二學年(113學年度) Sophomore Year(2024~2025)					第三學年(114學年度) Junior Year(2025~2026)					第四學年(115學年度) Senior Year(2026~2027)				
	科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring		科目Subjects	Fall		Spring	
		Credit	hours	Credit	hours		Credit	hours	Credit	hours		Credit	hours	Credit	hours		Credit	hours	Credit	hours
校必修 Common Requirements	體育 Physical Education	0	2	0	2	體育 Physical Education	0	2			民主與法治 Democracy and Rule of Law	2	2							
	服務領導教育 Service Leadership Education	0	1	0	1	藝術之多元呈現 Multi-presentation of Arts	2	2			人與自然 Human and Nature			2	2					
	華語句型練習(一) Chinese Sentence Pattern PracticeI	2	2			文化與生活 Culture and Life			2	2										
	華語句型練習(二) Chinese Sentence Pattern PracticeII			2	2															
	華語視聽(一) Audio-Visual ChineseI	2	3																	
	華語視聽(二) Audio-Visual ChineseII			2	3															
	華語會話(一) Chinese ConversationI	2	3																	
	華語會話(二) Chinese ConversationII			2	3															
	華語閱讀(一) Chinese ReadingI	2	3																	
	華語閱讀(二) Chinese ReadingII			2	3															
	華語寫作(一) Chinese WritingI	2	3																	
	華語寫作(二) Chinese WritingII			2	3															
	中華文化(一) Chinese CultureI	1	2																	
	中華文化(二) Chinese CultureII			1	2															
	民俗典故 Folk Customs and Allusions	1	2																	
	成語與寓言故事 Idiom and Fable Stories			1	2															
	學術倫理 Academic Ethics	0	0																	
院必修 Departmental						造形美學 Formative esthetics	2	2			文化經濟學 Cultural Economics	2	2							

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 112 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan (2023)

科目 Subjects	第一學年(112學年度) Fresh Year(2023~2024)				第二學年(113學年度) Sophomore Year(2024~2025)				第三學年(114學年度) Junior Year(2025~2026)				第四學年(115學年度) Senior Year(2026~2027)			
	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring
		Credit ts	hours	Credit ts		Credit ts	hours	Credit ts		Credit ts	hours	Credit ts		Credit ts	hours	Credit ts
Required Courses																
專業必 修 Required Courses					數位媒體設計I Digital Media Design I	3	3		進階動畫與遊戲設計I Advanced Animation and Game Design	3	3		專題設計I Project Design (I)	3	3	
					動畫與遊戲設計I Animation and Game Design (I)	3	3		專題企劃 Project Planning	3	3		專題設計II Project Design (II)		3	3
					動畫與遊戲實務I Animation and Game Case Study I	3	3		進階動畫與遊戲設計II Advanced Animation and Game Design		3	3				
					影像處理 Digital Image Processing	2	2		設計師工作室 Designer Workshop		2	2				
					數位媒體設計II Digital Media Design II			3	3							
					動畫與遊戲設計II Animation and Game Design (II)			3	3							
					動畫與遊戲實務II Animation and Game Case Study II			3	3							
專業選 修 Elective Courses					遊戲企劃 Game Planning	2	2		遊戲人工智慧 Artificial Intelligence of Game	2	2		遊戲動畫週邊商品設計 Accessory Design of Animation and	2	2	
					基礎手繪動畫 Fundamentals of Hand-Drawing	2	2		遊戲介面設計 User Interface Design for Game	2	2		展示設計 Exhibition Design		2	2
					基礎電腦動畫I Computer Graphic in Basic (I)	2	2		短片創作 Video Production	2	2					
					動畫概論 Introduction to Animation	2	2		3D角色動畫II 3D Character Animation Production II	2	2					
					進階手繪動畫 Hand-Made Animation in Advance			2	2		遊戲網路資料庫 Internet Database of Game		2	2		
					次世代建模設計 Next-generation modeling and design			2	2		體感遊戲設計 Motion-Sensing Game Design		2	2		
					動畫分鏡設計 Animation Story boarder			2	2		3D列印應用實務 3D Printing Application in Use		2	2		
					基礎電腦動畫II Computer Graphic in Basic (II)			2	2		動態捕捉擷取設計 Motion Capture in Design		2	2		
					基礎程式設計 Foundation Program Design	2	2		遊戲特效製作 Game Special Effects	2	2					
					數位影像剪輯 Digital Video Editing	2	2		動畫美學研究 Animation Art Research	2	2					

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 112 學年度 四技日間部 入學生課程表(適用非華語國家學生)
Shu-Te University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan (2023)

科目 Subjects	第一學年(112學年度) Fresh Year(2023~2024)				第二學年(113學年度) Sophomore Year(2024~2025)				第三學年(114學年度) Junior Year(2025~2026)				第四學年(115學年度) Senior Year(2026~2027)			
	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring	科目Subjects	Fall		Spring
		Credit	hours	Credit		Credit	hours	Credit		Credit	hours	Credit		Credit	hours	Credit
					互動媒體設計 Interactive Media Design			2	2	虛擬實境設計 Virtual Reality Design	2	2				
					3D角色動畫I 3D Character Animation I			2	2	商業動畫設計 Commercial Animation Design			2	2		
					桌遊設計 Board Game Design			2	2	動畫特效設計 Animation Special Effects Design			2	2		
學分規定 Min. Total Credits	最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 32 學分。院必修 4 學分。系專業必修 37 學分。系專業選 55 學分 (含承認本校各院系課程 15 學分)。 Minimum for Total Credits: 128 Cs															

審議
程序
列印
日期

112年4月10日系課程委員會通過、112年4月24日院課程委員會通過、112年5月10日校課程委員會通過、112年5月31日教務會議備查

2023/6/6

系所助理：

組員 曹雨娟

112. 6. 06

系所主管

動畫與遊戲設計系 鄧樹遠 主 任

112. 6. 06

院長：

樹德科技大學 校長 林中和
112. 6. 08