

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 112 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年（ 112學年度 ）				第二學年（ 113學年度 ）				第三學年（ 114學年度 ）				第四學年（ 115學年度 ）					
	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	人與自然	2	2	文化與生活	2	2			
	科際整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2	情意通識	2	2	藝術之多元呈現	2	2	民主與法治	2	2	情意通識	2	2
	體育	0	2	體育	0	2	國文-寫作技巧	2	2	體育	0	2						
	資訊技能與實作	2	2				國文-經典選讀	2	2									
	學術倫理	0	0															
院必修	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2	造形美學	2	2									
專業必修	數位媒體設計 I	2	2	數位媒體設計 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動畫分鏡設計	2	2	短片創作	2	2	專題企劃	2	2
	動畫概論	2	2	設計概論	2	2	遊戲美術創作	2	2	動畫圖像設計	2	2	動畫美學研究	2	2	原創貼圖設計	2	2
專業選修	遊戲概論	2	2	3D動畫場景設計	2	2	3D動畫角色設計	2	2	3D角色動作設計	2	2	動畫後製合成	2	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	2
	互動媒體設計	2	2	基礎程式設計	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲網路資料庫	2	2
	設計素描	2	2	應用繪畫	2	2	動畫與遊戲設計 I	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	體感遊戲設計	2	2
	基礎手繪動畫	2	2	桌遊設計	2	2	3D影像處理	2	2	電腦排版設計	2	2	虛擬實境設計	2	2	動畫劇本創作	2	2
	影像處理	2	2	進階手繪動畫	2	2	遊戲企劃	2	2	廣告設計	2	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	2	設計方法	2	2
	電腦繪圖	2	2	立體構成	2	2	動畫與遊戲實務 I	2	2	動畫與遊戲設計 II	2	2	網站設計與製作	2	2			
	基礎攝影	2	2	基礎電腦動畫 II	2	2	電腦多媒體	2	2	動畫與遊戲實務 II	2	2	影音媒體製作	2	2			
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分、院必修 6 學分、系專業必修 30 學分、系專業選修 62 學分(含承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。 4. 專業選修「設計素描」、「電腦繪圖」、「應用繪畫」、「立體構成」、「3D影像處理」、「電腦多媒體」、「廣告設計」、「電腦排版設計」、「網站設計與製作」、「影音媒體製作」、「設計方法」是由動遊系與視傳系共同開設之課程。																	

審議  
程序  
列印  
日期

112年4月10日系課程委員會通過、112年4月24日院課程委員會通過、112年5月10日校課程委員會通過、112年5月31日教務會議備查

2023/6/6

系所助理

組員 曹雨娟

112. 6. 03

系所主管

動畫與遊戲設計系 主任 鄧樹遠

112. 6. 03

院長

設計學院 院長 蘇中和

112. 6. 08