

樹德科技大學 電子競技與電腦娛樂科學系 112 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (112學年度)						第二學年 (113學年度)						第三學年 (114學年度)						第四學年 (115學年度)													
	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數								
校必修	基礎英文 I		2	2	基礎英文 II		2	2	進階英文		2	2	人與自然		2	2	文化與生活		2	2	情意通識		2	2								
	科際整合與大學教育		2	2	創造思考與問題解決		2	2	情意通識		2	2	藝術之多元呈現		2	2	民主與法治		2	2	情意通識		2	2								
	體育		0	2	體育		0	2	國文-寫作技巧		2	2	體育		0	2																
	資訊技能與實作		2	2					國文-經典選讀		2	2																				
	學術倫理		0	0																												
院必修	人文藝術史觀		2	2	文化經濟學		2	2	造形美學		2	2																				
專業必修	電競與電腦娛樂實務 初階 I		3	3	電競與電腦娛樂實務 初階 II		3	3	電競與電腦娛樂實務 中階 I		3	3	電競與電腦娛樂實務 中階 II		3	3	電競與電腦娛樂實務 高階 I		3	3	電競與電腦娛樂實務 高階 II		3	3	▲畢業專題 I		3	3	▲畢業專題 II		3	3
	電競與電腦娛樂產業 概論 I		2	2	電競與電腦娛樂產業 概論 II		2	2	電競團隊管理		2	2	電競賽事管理		2	2	運動心理學		2	2	專題企劃		2	2								
	數位內容應用與管理		2	2	專題講座 I		2	2	專題講座 II		2	2			數位媒體專業英文		2	2														
專業選修	賽季企劃與節目製作		2	2	整合行銷傳播		2	2	廣告心理學		2	2	市場調查與分析		2	2	提案與簡報技巧		2	2	電競生涯規劃		2	2	創業管理實務		2	2	論文寫作與研究方法		2	2
	資訊傳播概論		2	2	新媒體概論		2	2	電競競賽後製實務 I		2	2	電競競賽後製實務 II		2	2	策展企劃		2	2	策展實務		2	2	資訊安全與智財保護		2	2				
	電競主播實務 I		2	2	電競主播實務 II		2	2	電競直播實習 I		2	2	電競直播實習 II		2	2	數位媒體設計		2	2	國際見學		2	2								
	攝影理論與實務		2	2	編劇與腳本設計		2	2	自媒體營運		2	2	自媒體行銷		2	2	電競週邊商品開發		2	2												
	影像處理		2	2	影片剪輯		2	2	次世代場景設計		2	2	影音特效製作		2	2	互動設計		2	2												
	基礎程式設計		2	2	網路工程		2	2	網站設計與架設		2	2	虛擬製播		2	2																
	互動媒體設計		2	2	體適能 I		2	2	體適能 II		2	2	運動電競與科學		2	2																
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 44 學分，系專業選修 48 學分(含承認外系專業課程 16 學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																															

審議程序：112年4月14日電子競技與電腦娛樂科學系課程委員會通過、112年4月24日院課程委員會通過、112年11月29日校課程委員會通過、112年12月13日教務會議備查

列印日期 2024/4/10

系所助理：

行政助理 曾雪雅

113. 4. 10

系所主管：

電子競技與電腦娛樂科學系系主任 蔣天華

113. 4. 10

院長：

設計學院 院長 蘇中和

113. 4. 12