

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 114 學年度 四技日間部 入學生課程表

類別科目	第一學年 (114學年度)						第二學年 (115學年度)						第三學年 (116學年度)						第四學年 (117學年度)						
	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	環境永續與淨零碳排	2	2	藝術之多元呈現	2	2	文化與生活	2	2							
	寫作技巧	2	2	文學欣賞	2	2	民主與法治	2	2	情意通識*	2	2	情意通識*	2	2										
	體育	2	2	體育	2	2																			
	AI應用與素養	2	2	創造思考與問題解決	2	2																			
	大學領航	1	1																						
	學術倫理	0	0																						
院必修	人文藝術史觀	2	2	應用程式設計	2	2	造形美學	2	2																
				永續與智慧設計	2	2																			
專業必修	數位媒體設計	3	3	數位媒體設計II	3	3	動畫與遊戲設計	3	3	動畫與遊戲設計II	3	3	進階動畫與遊戲設計	3	3	進階動畫與遊戲設計II	3	3	▲專題設計	3	3	▲專題設計II	3	3	
	影像處理	3	3	設計概論	2	2	動畫與遊戲實務I	3	3	動畫與遊戲實務II	3	3	專題企畫	3	3	設計師工作室	2	2	專業認證	0	0				
													數位媒體專業英文	2	2			★校外實習	2	8					
專業選修	基礎程式設計	2	2	互動媒體設計	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	2	執行計畫書與簡報技巧	2	2	
	手繪動畫	2	2	2D場景設計	2	2	動畫劇本創作	2	2	動畫分鏡設計	2	2	動畫美學研究	2	2	策展規畫與實務	2	2	作品集編輯與製作	2	2				
	基礎電腦動畫	2	2	3D場景設計	2	2	3D角色設計	2	2	3D材質設計	2	2	3D角色動畫	2	2	短片創作	2	2							
	漫畫美學	2	2	繪畫表現技法	2	2	動漫角色設計	2	2	動態漫畫與影像編輯	2	2	漫畫創作實務	2	2	國際專題研習	2	2							
	影音媒體製作	2	2	色彩學	2	2	攝影學	2	2	數位媒體專業日文	2	2	永續數位創作	2	2	網頁互動設計	2	2							
				遊戲概論	2	2	遊戲企畫	2	2	桌遊設計	2	2	遊戲機制與關卡設計	2	2	次世代遊戲美術	2	2							
				動畫概論	2	2	數位影像剪輯	2	2	商業動畫設計	2	2	動畫後製合成	2	2	動態圖像設計	2	2							
				生成式AI視覺設計	2	2	生成式AI應用	2	2	創意數位設計	2	2	沉浸式體驗設計	2	2	使用者體驗設計	2	2							

1. 最低畢業學分數 128 學分。校必修 31 學分，院必修 8 學分，系專業必修 44 學分，系專業選修 45 學分(承認外院系專業課程 20 學分，不含通識學分)(選修微型課程學分均承認)。
 2. 校訂必修課程說明：
 (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理。
 (2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。
 3. 本系專業課程說明：(1) 註記★為實習課程，校外實習 2 學分，總實習時數 160 小時，依「樹德科技大學動畫與遊戲設計系實習實施要點」規定；(2) 註記▲為專題課程，專題 I、II 為必修，相關專題規則請參閱「動遊系畢業專題研究展演實施辦法」。
 4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下：
 (1) 英文能力-符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。(2) 畢業前需達成：校外實習 160 小時，以及至少一張專業證照，始得畢業。
 5. 以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。

新課程# 經114年4月21日系課程委員會、114年4月30日院課程委員會、114年5月21日校課程委員會、114年6月11日教務會議通過

刊印日期 2025/9/2

系所助理：

組員 曹雨娟

系所主管：

動畫與遊戲設計系 主任 鄧樹遠

院長：

設計學院 院長 蘇中和

114.9.03

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系【3D動畫新媒體技優專班】114 學年度 四技日間部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (114學年度)				第二學年 (115學年度)				第三學年 (116學年度)				第四學年 (117學年度)					
	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數
校 必 修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	環境永續與淨零碳排	2	2	藝術之多元呈現	2	2	文化與生活	2	2
	寫作技巧	2	2	文學欣賞	2	2	民主與法治	2	2	情意通識*	2	2	情意通識*	2	2			
	體育	2	2	體育	2	2												
	AI應用與素養	2	2	創造思考與問題解決	2	2												
	大學領航	1	1															
	學術倫理	0	0															
院 必 修	人文藝術史觀	2	2	應用程式設計	2	2	造形美學	2	2									
				永續與智慧設計	2	2												
專 業 必 修	數位媒體設計I	3	3	數位媒體設計II	3	3	動畫與遊戲設計I	3	3	動畫與遊戲設計II	3	3	進階動畫與遊戲設計	3	3	進階動畫與遊戲設計II	3	3
	影像處理	3	3	設計概論	2	2	動畫與遊戲實務I	3	3	動畫與遊戲實務II	3	3	專題企畫	3	3	設計師工作室	2	2
												數位媒體專業英文	2	2			▲專題設計I	3
專 業 選 修	基礎程式設計	2	2	2D場景設計	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	遊戲人工智慧	2	2
	手繪動畫	2	2	3D場景設計	2	2	動畫劇本創作	2	2	動畫分鏡設計	2	2	動畫美學研究	2	2	策展規畫與實務	2	2
	基礎電腦動畫	2	2	繪畫表現技法	2	2	3D角色設計	2	2	3D材質設計	2	2	3D角色動畫	2	2	短片創作	2	2
	漫畫美學	2	2	色彩學	2	2	動漫角色設計	2	2	動態漫畫與影像編輯	2	2	漫畫創作實務	2	2	國際專題研習	2	2
				遊戲概論	2	2	攝影學	2	2	數位媒體專業日文	2	2	永續數位創作	2	2	網頁互動設計	2	2
				動畫概論	2	2	遊戲企畫	2	2	桌遊設計	2	2	遊戲機制與關卡設計	2	2	次世代遊戲美術	2	2
				生成式AI視覺設計	2	2	數位影像剪輯	2	2	創意數位設計	2	2	動畫後製合成	2	2	動態圖像設計	2	2
							生成式AI應用	2	2							使用者體驗設計	2	2
技 術 精 進 學 程	影音媒體製作	2	2	互動媒體設計	2	2	3D影像處理	2	2	商業動畫設計	2	2	沉浸式體驗設計	2	2			
學 分 規 定	<p>1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分、院必修 8 學分、系專業必修 44 學分、系專業選修 45 學分(承認外院系專業課程 20 學分，不含通識學分)。</p> <p>2. 校訂必修課程說明：(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理；(2) 情意通識共4學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。</p> <p>3. 本系專業課程說明： (1) 註記★為實習課程。校外實習 2 學分，總實習時數 160 小時，依「樹德科技大學動畫與遊戲設計系實習實施要點」規定； (2) 註記▲為專題課程。專題 I、II 為必修，相關專題規則請參閱「動遊系畢業專題研究展演實施辦法」。</p> <p>4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下： (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 (2) 專業能力 - 符合「至少修畢 1 個學程」及「取得電腦資訊能力相關專業證照 2 張」條件者，為具備本系畢業之專業能力，於申請畢業離校手續需出示佐證資料，依本校「資訊管理系學生畢業離校條件及門檻注意事項要點」規定。</p> <p>5. 本專班學生須修畢「技術精進學程 10 學分」。</p>																	

新課程：經114年4月21日系課程委員會、114年4月30日院課程委員會、114年5月21日校課程委員會、114年6月11日校務會議通過

刊印日：2025/9/2

系所助理：

組員曹雨娟

系所主管：

動畫與遊戲設計系
主任 鄧樹遠

院長：

設計學院
院長 蘇中和

114.9.03

專業選修 Elective Courses	2D場景設計 2D Visual Scene Design	2/2	數位影像剪輯 Digital Video Editing	2/2	動畫後製合成 Post-production for Animation	2/2		
	3D場景設計 3D Visual Scene Design	2/2	生成式AI應用 Generative AI Implementations	2/2	沉浸式體驗設計 Immersive Experience Design	2/2		
	繪圖表現技法 Drafting Presentation	2/2	遊戲介面設計 User Interface Design for Game	2/2	遊戲人工智慧 Artificial Intelligent for Game Design	2/2		
	色彩學 Color Theory	2/2	動畫分鏡設計 Storyboard in Practice	2/2	策展規畫與實務 Exhibition Planning and its Implementation	2/2		
	遊戲概論 Game Design in Basic	2/2	3D 材質設計 3D Texture Design	2/2	短片創作 Video Production	2/2		
	動畫概論 Introduction to Animation	2/2	動態漫畫與影像編輯 Animated Comics Video Editing	2/2	國際專題研習 International Project Study	2/2		
	生成式AI視覺設計 Generative AI Visual Design	2/2	數位媒體專業日文 Professional Japanese of Digital Media	2/2	網頁互動設計 Web Interaction Design	2/2		
			桌遊設計 Board Game Design	2/2	次世代遊戲美術 Next-Generation Visual Design	2/2		
			商業動畫設計 Commercial Animation Design	2/2	動態圖像設計 Motion Graphics in Practice	2/2		
		創意數位設計 Creative Digital Design	2/2	使用者體驗設計 User Experience Design	2/2			

學分規定 Min. Total Credits	<p>1. 最低畢業學分數 Minimum Graduation Credits 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 31 學分，院必修 8 學分，系專業必修 44 學分，系專業選修 45 學分(承認外院系專業課程 20 學分，不含通識學分)。 A total of 128 credits are required for graduation. 31 credits are mandatory university courses, 8 credits are mandatory college courses, 44 credits are mandatory department courses, and 45 credits are elective department courses (including 20 credits from external department courses, not including general education credits).</p> <p>2. 校訂必修課程說明 University-Mandated Course Requirements (1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語教中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可依本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」辦理。 English courses must be completed sequentially according to placement results, with a total of 8 credits including 2 credits of foreign language courses. Credits for waived English courses must be replaced with foreign language courses. For recognition of foreign language courses, refer to the course inquiry system or the Language Teaching Center. If the English graduation threshold is met, students may follow the "Student Foreign Language Proficiency Course Completion and Exemption Guidelines". (2) 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 Emotional and social general education requires 4 credits (two elective courses), which should be chosen according to personal interests in the general education curriculum.</p> <p>3. 本系專業課程說明 Departmental Professional Course Requirements (1) 註記 ★ 為校外實習課程。校外實習 2 學分，總實習時數為 160 小時，相關實習方式請參閱「樹德科技大學動畫與遊戲設計系實習實施要點」。 Courses marked with ★ indicates an off-campus internship course. The off-campus internship is worth 2 credits, with a total internship duration of 160 hours. Please refer to the "Shu-Te University Animation and Game Design Department Internship Implementation Guidelines". (2) 註記 ▲ 為專題課程。專題製作 (I)、(II) 為必修，相關專題規則請參閱「樹德科技大學動遊系畢業專題研究展演實施辦法」。 Courses marked with ▲ This is for the capstone project course. Capstone Project (I) and (II) are required courses. Please refer to the "Shu-Te University Animation and Game Design Department Graduation Project Research and Performance Implementation Methods".</p> <p>4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻 Graduation Requirements (1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。 English Proficiency - Must meet the basic standards of the "Student English Proficiency Graduation Threshold and Counseling Guidelines". (2) 專業能力 - 符合「畢業前需達成，校外實習160小時」及「至少一張專業證照」始得畢業。 Professional Competence - Professional Competency - Graduation requires fulfilling "160 hours of off-campus internship before graduation" and "at least one professional certification".</p> <p>5. 以海外中五學制畢(結)業入學生 Students Graduating from Overseas Secondary Five Systems 畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。 Graduation credits should be the minimum graduation credits of this department plus an additional 12 credits.</p>
----------------------------	---