

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 114 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別科目	第一學年 (114學年度)						第二學年 (115學年度)						第三學年 (116學年度)						第四學年 (117學年度)					
	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數	第一學期		學分	時數	第二學期		學分	時數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	環境永續與淨零碳排	2	2	文化與生活	2	2	情意通識®	2	2						
	AI應用與素養	2	2	創造思考與問題解決	2	2	寫作技巧	2	2	藝術之多元呈現	2	2	民主與法治	2	2	情意通識®	2	2						
	體育	2	2	體育	2	2	文學欣賞	2	2															
	學術倫理	0	0																					
院必修	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2	造形美學	2	2															
專業必修	數位媒體設計 I	2	2	數位媒體設計 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動畫分鏡設計	2	2	短片創作	2	2	專題企劃	2	2	專題設計 I	3	3	專題設計 II	3	3
	動畫概論	2	2	設計概論	2	2	遊戲美術創作	2	2	動態圖像設計	2	2	動畫美學研究	2	2	原創貼圖設計	2	2						
專業選修	遊戲概論	2	2	基礎程式設計	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	2	作品集編輯與製作	2	2
	影像處理	2	2	互動媒體設計	2	2	2D場景設計	2	2	影片企畫	2	2	動畫劇本創作	2	2	動畫後製合成	2	2						
	手繪動畫	2	2	繪畫表現技法	2	2	生成式AI視覺設計	2	2	生成式AI應用	2	2	永續數位創作	2	2	策展規畫與實務	2	2						
	基礎電腦動畫	2	2	3D場景設計	2	2	3D角色設計	2	2	3D材質設計	2	2	3D角色動畫	2	2	次世代遊戲美術	2	2						
									桌遊設計	2	2	遊戲機制與關卡設計	2	2	網站設計與製作	2	2							
									動漫角色設計	2	2	漫畫創作實務	2	2	創意數位設計	2	2							
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分。院必修 6 學分。系專業必修 30 學分。系專業選修 62 學分(承認外院系專業課程 20 學分。不含通識學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																							

審議程序：114年4月21日系課程委員會、114年4月30日院課程委員會、114年5月21日校課程委員會、114年6月11日教務會議通過

印刷日# 2025/9/2

系所助理：

組員曹雨娟

系所主管：

動畫與遊戲設計系 主任 鄧樹遠

院長：

設計學院 蘇中和 院長

114.9.03