

# 樹德科技大學數位遊戲設計系 95 學年度四年制日間部入學新生課程表 2006/5/8

校訂必修	課 程 名 稱																※「英文能力培養」，需以達到本校規定相關考試標準之成績證明，申請取得「P」(通過)成績，或滿足條件而通過補救課程後，取得「CP」(條件通過)成績。 ※英文課程(I-IV)需依新生英文能力分級結果，循序修畢；若因分級或其他條件可免修英文Ⅲ或Ⅳ，需選修情意通識課程或各系專業課程以補滿所缺學分。 ※情意通識 14 學分，其中 8 個學分必須在情意通識四組中各修一門課。其餘之 6 學分可依個人興趣在情意通識中選修。 ※持有校外相關證照而辦理「資訊技能」該科目免修者，仍需選修情意通識課程或各系專業課程以補足所缺 1 學分。	32
	國文-寫作技巧（3 學分）		英文Ⅰ（0 學分）				創造思考與問題解決（2 學分）											
	國文-文學欣賞（3 學分）		英文Ⅱ（0 學分）				通識概論（1 學分）											
	軍訓（上下學期，0 學分）		英文Ⅲ（3 學分）				情意通識（14 學分）											
	體育（二學期，0 學分）		英文Ⅳ（3 學分）				計算機概論（2 學分）											
	服務領導教育（上下學期，0 學分）		英文能力培養（0 學分）				資訊技能（1 學分）											
學 年	第一學年（95 學年度）				第二學年（96 學年度）				第三學年（97 學年度）				第四學年（98 學年度）				合計	
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分		
院 必 修			人文藝術史觀	2	造形美學	2	文化經濟學	2									6	
專業必修	基礎數位設計(一)	3	基礎數位設計(二)	4	數位遊戲設計(一)	3	數位遊戲設計(二)	3	進階數位遊戲設計(一)	4	進階數位遊戲設計(二)	3	專題設計(一)	3	專題設計(二)	3	54	
	色彩學	2	設計創意與方法	2	設計工作室實作(一)	3	設計工作室實作(二)	3	設計創業實務	2	企劃提案理論與案例	2	設計展示實作(一)	1	設計展示實作(二)	1		
					資訊科學與設計	3	進階資訊科學與設計	3	數位應用設計	3	數位應用實作	3						
專業選修	多媒體概論	2	多媒體應用	2	遊戲玩具開發	2	遊戲週邊商品設計	2	情境創作基礎	2	情境創作設計	2	展演設計與作品編輯(一)	2	展演設計與作品編輯(二)	2	76	
	互動介面概論	3	互動介面基礎	3	遊戲程式概論	2	遊戲程式基礎	2	數位影音創作	2	數位影音設計實務	2	數位學習內容設計	2	數位學習設計應用	2		
	遊戲人物造形設計	2	動畫設計	2	創意數位設計	2	文化創意設計	2	創意文化產業概論	2	創意文化產業應用	2	進階遊戲程式設計	2	進階遊戲程式實務	2		
	設計工作室入門(一)	2	設計工作室入門(二)	2	網站架設與網頁設計	2	電子商務實務	2	虛擬實境設計基礎	2	虛擬實境設計應用	2	劇本創作基礎	2	劇本創作實務	2		
									資訊界面設計	2	使用性工程	2						
備 註	畢業學分 136 學分。校訂必修 32 學分，院必修 6 學分，系必修 54 學分，系選修 44 學分(可承認外系 4 學分，不含通識課程)。																	