

樹德科技大學 數位科技與遊戲設計系 99 學年度四技日間部入學新生課程表 99.04.20

學年	第一學年（99 學年度）				第二學年（100 學年度）				第三學年（101 學年度）				第四學年（102 學年度）				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	進階英文 I	2	進階英文 II	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2					28
	基礎英文 I	0	基礎英文 II	2	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2							
	計算機概論	2	全民國防教育(二)	0	情意通識	2	情意通識	2									
	全民國防教育(一)	0	體育	0													
	體育	0	服務領導教育	0													
	服務領導教育	0															
院 必 修			人文藝術史觀	2	造形美學	2			文化經濟學	2							6
專業必修	基礎數位設計(一)	3	基礎數位設計(二)	3	數位遊戲設計(一)	3	數位遊戲設計(二)	3	進階數位遊戲設計(一)	3	進階數位遊戲設計(二)	3	專題設計(一)	3	專題設計(二)	3	68
	3D 繪圖設計	3	3D 動畫設計	3	網路媒體設計(一)	3	網路媒體設計(二)	3	進階網路媒體設計(一)	3	進階網路媒體設計(二)	3	產業實習	1	專業認證	0	
	應用繪畫與色彩構成	3	創意設計與表現技法	3					專業英文	2							
	基礎程式設計	2	進階程式設計	2	遊戲企畫概論	2	遊戲企畫實務	3			專題企畫	2					
	數位科技與遊戲設計	2															
	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2													
專業選修 專業選修	數位攝影與影像處理	2	數位音樂製作與應用	3	▼多媒體程式設計	2	▼遊戲程式設計	2	▼行動裝置媒體設計	3	▼網路遊戲設計	3	資訊安全與智財權保護	2	專題寫作	2	57
	故事創作與表現	2			★互動科技設計	2	★虛擬實境設計	2	★擴增實境設計	3	★科技藝術	3					
					●遊戲人物造型設	2	●遊戲場景設計	2	●3D 動態捕捉實務	3	●進階遊戲美術材質實務	3					
					◆基礎漫畫設計	2	◆漫畫設計實務	3	◆遊戲動畫設計	2	◆遊戲動畫實務	3					
							文化創意產業	2	展示設計	2	國際設計專題研習	2					
學分規定	1. 最低畢業學分 134 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 68 學分，系專業選修 32 學分（承認外系 10 學分，不含通識課程）。 2. 校訂必修英文及國文課程依入學分級結果循序修畢，分級後免修之課程須分別選修「文學欣賞」及「實用英文(A/B/C)」課程補足學分；情意通識 6 學分依個人興趣於通識課程中選修。 3. 符合本校「學生英文能力畢業門檻輔導辦法」規定始得畢業。 4. 須取得一項本系認證之證照（TQC-程式設計類、TQC-多媒體設計類、ITE-遊戲企劃證照、美術設計證照、ACA-Flash 認證）始得畢業。 5. 團體諮商與共同成長為本系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7、8 節，1～3 年級同學必須出席。 6. 國際設計專題研習為配合國外見學課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參與研討或工作坊。																

99 年 4 月 20 日系課程委員會通過