

樹德科技大學數位科技與遊戲設計系 99 學年度四技進修部入學新生課程表 99.04.20

學年	第一學年（99 學年度）				第二學年（100 學年度）				第三學年（101 學年度）				第四學年（102 學年度）				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
校訂必修	基礎英文 I	2	基礎英文 II	2	進階英文	2	情意通識	2	人與自然	2	文化與生活	2	情意通識	4			28
	計算機概論	2	體育	0	體育	0	國文-經典選讀	2	藝術之多元呈現	2	民主與法治	2					
	全民國防教育(一)	0	全民國防教育(二)	0	國文-寫作技巧	2											
					國文-文學欣賞	2											
院必修	人文藝術史觀	2			造形美學	2			文化經濟學	2							6
專業必修	基礎數位設計(一)	2	基礎數位設計(二)	2	數位遊戲設計(一)	3	數位遊戲設計(二)	3	進階數位遊戲設計(一)	3	進階數位遊戲設計(二)	3	專題設計(一)	3	專題設計(二)	3	48
	3D 繪圖設計	2	3D 動畫設計	2	網路媒體設計(一)	2	網路媒體設計(二)	2	進階網路媒體設計(一)	2	進階網路媒體設計(二)	2					
	應用繪畫與色彩構成	2	創意設計與表現技法	2													
	基礎程式設計	2	進階程式設計	2							專題企畫	2					
	科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2													
專業選修							數位攝影與影像處理	2	多媒體程式設計	2	遊戲程式設計	2	行動裝置媒體設計	2	網路遊戲設計	2	50
							故事創作與表現	2	互動科技設計	2	虛擬實境設計	2	擴增實境設計	2	科技藝術	2	
							數位音樂製作與應用	2	遊戲人物造型設計	2	遊戲場景設計	2	3D 動態捕捉實務	2	進階遊戲美術材質實務	2	
					遊戲企畫概論	2	遊戲企畫實務	2	基礎漫畫設計	2	漫畫設計實務	2	遊戲動畫設計	2	遊戲動畫實務	2	
												展示設計	2	文化創意產業	2		
														專題寫作	2		
														資訊安全與智財權保護	2		
學分規定	1. 最低畢業學分 128 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 48 學分，系專業選修 46 學分（承認外系專業課程 6 學分，不含通識課程）。 2. 校訂必修英文課程須依入學分級結果循序修畢，分級後免修之課程學分須選修情意通識課程或各院系專業課程補足。 3. 情意通識 6 學分依個人興趣於通識課程中選修。																

99 年 4 月 20 日系課程委員會議審議通過