

樹德科技大學跨院系「行動遊戲設計」學分學程設置計畫書

100 年 10 月 26 日 100 學年度第 1 學期校課程委員會審議通過
 100 年 11 月 9 日 100 學年度第 1 學期第 2 次教務會議通過
 103 年 10 月 29 日 103 學年度第 1 學期校課程委員會審議通過
 103 年 12 月 17 日 103 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過
 106 年 6 月 7 日 105 學年度第 2 學期第 2 次教務會議通過

學程編號	PU048			
學程設置單位	資訊學院			
學程中文名稱	行動遊戲設計			
學程英文名稱	Program of Mobile Game Design			
其他參與教學單位	動畫與遊戲設計系、資訊管理系、資訊工程系、電腦與通訊系			
設置宗旨	本學分學程之目的為培養行動裝置遊戲設計方面之相關人才，使學生對此方面之技術有專精之認識，所學技能符合業界發展行動由系所需，同時建立跨院系合作的專題研究團隊，發展具商業化價值的行動遊戲。			
課程及學分數規定	參與本學程的同學必須修讀至少 22 學分必修課程，方可取得本學程資格。			
課程名稱	課程代碼	學分數	開課單位	備註
動畫與遊戲設計(一)	DGU15801	3	動遊系	必修
動畫與遊戲設計(二)	DGU15901	3	動遊系	必修
手機遊戲設計實作	DGU16001	2	動遊系	必修、擇一
體感遊戲設計	DGU19401/ DGU19402	2	動遊系	
遊戲程式設計基礎	DGU16502	2	動遊系	
遊戲程式設計	DGU16501	2	動遊系	
體感遊戲設計	IEU17101	3	資工系	
設計概論	DGU14002/03	2	動遊系	
專題企劃	DGU11601 DGU17201/02/03/04	2/3	動遊系	必修
程式設計 I 程式設計 II 程式設計 III 程式設計 IV 程式設計 V 程式設計 VI	IMU07302 IMU07402 IMU18201 IMU18701 IMU18801 IMU18901	1*6	資管系	必修、三擇一
JAVA 程式設計 I、 JAVA 程式設計 II、 JAVA 程式設計 III、 JAVA 程式設計 IV、 JAVA 程式設計 V、 JAVA 程式設計 VI、	JAVA 程式設計(1) JAVA 程式設計(2) JAVA 程式設計(3) JAVA 程式設計(4) JAVA 程式設計(5) JAVA 程式設計(6)	IEU09301、 IEU09401、 IEU09501、 IEU09601、 IEU09701、 IEU09801、	IEU09302 IEU09402 IEU09502 IEU09602 IEU09702 IEU09802	
C 程式語言	IEU13001、IEU13002	3	資工系	
程式設計	COU05701	3	電通系	
物件導向程式設計	BMU14701	3	資訊學院	
行動終端程式設計	IEU14901	3	資工系	
iOS 程式設計	BMU14801	3	資訊學院	必修、二擇一
資料庫	IMU08301	3	資管系	必修、二擇一
資料庫概論	IEU01901、IEU01904	3	資工系	
電腦音樂製作	IMU20001	3	資管系	選修
其他修習課程規定	無			

學程設置單位連絡分機：5102