

樹德科技大學跨院系「互動設計」學分學程設置計畫書

106 年 11 月 1 日 106 學年度第 1 學期校課程委員會通過
106 年 12 月 13 日 106 學年度第 1 學期第 2 次教務會議通過

學程設置單位	動畫與遊戲設計系			
學程中文名稱	互動設計			
學程英文名稱	Interaction Design			
其他參與教學單位	生活產品設計系、室內設計系、視覺傳達設計系、表演藝術系			
設置宗旨	因應互動設計與科技藝術之跨域需求，透過動遊系本位課程與跨系課程的共同協力教學，進行專業知識的養成，以提昇面對互動設計專業未來的競爭力。			
課程及學分數規定	1. 參與本學程之同學須修得下列課程至少 20 學分，且其中至少包含 3 學分其他參與系(非動遊系)所開之課程，即視為修完本學分學程。 2. 於規定期限內修畢本學程並取得學分的同學，經審查通過後頒予學程證明。			
課程名稱	課程代碼	學分數	開課單位	備註
基礎工藝(木工)	PDU12001	2	生活產品設計系	
基礎工藝(金屬)	PDU11801	2	生活產品設計系	
基礎工藝(玻璃)	PDU11701	2	生活產品設計系	
基礎工藝(陶藝)	PDU11901	2	生活產品設計系	
電腦輔助設計 I	PDU08801	2	生活產品設計系	
電腦輔助設計 II	PDU08701	2	生活產品設計系	
視覺傳達設計概論	VDU13901	2	視覺傳達設計系	
視覺藝術	VDU07501	2	視覺傳達設計系	
色彩計畫	VDU01803	2	視覺傳達設計系	
立體構成	VDU01301	2	視覺傳達設計系	
音樂基礎訓練 I	PAU50103	2	表演藝術系	
劇本創作 I	PAU50802	2	表演藝術系	
劇場導演 I	PAU51302	2	表演藝術系	
舞台設計 I	PAU58801	2	表演藝術系	
燈光設計 I	PAU60001	2	表演藝術系	
照明設計	IDU07802	2	室內設計系	
圖學 I	IDU08503	2	室內設計系	
圖學 II	IDU08602	2	室內設計系	
基本設計 I	IDU04903	3	室內設計系	
基本設計 II	IDU05003	3	室內設計系	

裝置藝術	DGU02001	2	動畫與遊戲設計系	
光雕投影設計實務	DGU30201	2	動畫與遊戲設計系	
數位雕塑設計	DGU29501	3	動畫與遊戲設計系	
基礎程式設計	DGU11103	3	動畫與遊戲設計系	
互動科技設計	DGU08202	2	動畫與遊戲設計系	
科技藝術	DGU21604	2	動畫與遊戲設計系	
數位藝術創作	DGU26001	2	動畫與遊戲設計系	
動態捕捉擷取實務	DGU26301	2	動畫與遊戲設計系	
3D 列印應用實務	DGU31201	2	動畫與遊戲設計系	

學程設置單位連絡分機：6102