

16116

樹德科技大學動畫與遊戲設計系 105 學年度四技日間部入學生課程表 SHU-TE University Department of Animation and Game Design (2016)

Semester 學期 科目 Subjects		第一學年(105 學年度) Fresh Year(2016~2017)				第二學年(106 學年度) Sophomore Year(2017~2018)				第三學年(107 學年度) Junior Year(2018~2019)				第四學年(108 學年度) Senior Year(2019~2020)			
		上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits
校訂必修 Common Requirements		基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2				
		寫作技巧 I	3	寫作技巧 II	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2						
		體育	0	體育	0	情意通識	2	情意通識	2								
		服務領導教育	0	服務領導教育	0												
		計算機概論	2														
院必修 Required Courses						造形美學	2	人文藝術史觀	2			文化經濟學	2				
專業必修 Required Courses		創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3
		影像處理	3	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	設計師工作室	2	專題企畫	3	專業認證	0	實務實習	0
		科際整合與大學教育	2	創造思考與問題解決	2					數位媒體專業英文	2						
專業選修 Elective Courses	遊戲組	基礎素描	2	遊戲美術基礎	2	3D 角色設計	2	3D 美術材質貼圖	2	遊戲介面設計	2	遊戲燈光後製	2	展示設計與作品集製作	2	資訊安全與智財權保護	2
		基礎程式設計	2	多媒體程式設計	2	進階程式設計	2	遊戲物理設計	2	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	執行計畫書與簡報技巧	2
		互動媒體設計	2	互動科技設計	2	企畫腳本設計	2	科技藝術	2	虛擬實境設計	2	虛擬實境應用	2				
	動畫組	基礎手繪動畫 I	3	基礎手繪動畫 II	3	進階手繪動畫 I	3	進階手繪動畫 II	3	角色動畫製作	3	實驗動畫製作	3				
		基礎電腦動畫 I	3	基礎電腦動畫 II	3	動畫腳本與分鏡	2	動畫編劇創作	2	影片企劃	2	短片創作	2				
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	基礎數位特效設計	3	進階數位特效設計	3	動畫導演學	2	國際專題研習	2				
學分規定 Min. Total Credits		1. 最低畢業學分：130 學分。校訂必修 28 學分，院必修 6 學分，系專業必修 46 學分，系專業選修 50 學分(承認外系專業課程 10 學分,但不含通識課程) 2. 必須符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」規定始得畢業；本系門檻標準為基本門檻。 3. 校訂必修課程說明： (1)國文課程依入學分級結果循序修畢，免修之課程須選修「文學欣賞」課程補足學分。 (2)英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修認列之「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語文中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。 (3)情意通識 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。 4. 本系專業課程說明： (1) 符合以下 A.B.C.D 任一條件者，皆為具備本系畢業門檻之專業能力，學生於申請畢業離校手續需出示佐證資料。 A.專業乙級證照(含)以上資格 B.電腦資訊能力相關專業證照 C.國內外競賽團體或個人獲得佳作優選等級(含)以上之成績 D.通過本系舉辦校園設計師資格認證者。 (2) 畢業前需達成，校外實習 160 小時以上、以及至少一張系專業證照，始得畢業。 (3) 專業必修於二年級專業分組(動畫組、遊戲組)，需配合動畫與遊戲設計 I & II、動畫與遊戲設計實務 I & II、進階動畫與遊戲設計 I & II、專題企劃分組授課，不得跨組修課。 (4) 本系菁英培育課程為：創意媒體設計 I&II、動畫與遊戲設計 I&II、進階動畫與遊戲設計 I。 (5) 本系校園設計師模組課程為對應各職能專業模組，並於大三上學期「設計師工作室」期末進行檢核並授與通過學生校園設計師證書。 (6) 「團體諮商與共同成長」為全系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1~3 年級同學必須出席。 (7) 「國際專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。															

105 年 4 月 11 日動畫與遊戲設計系課程委員會會議通過、105 年 4 月 19 日設計學院課程委員會會議通過

樹德科技大學動畫遊戲設計系 105 學年度四技日間部入學生課程表 (適用非華語系外國學生)

SHU-TE University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan

Semester 學期 科目 Subjects		第一學年(105 學年度) Fresh Year(2016~2017)				第二學年(106 學年度) Sophomore Year(2017~2018)				第三學年(107 學年度) Junior Year(2018~2019)				第四學年(108 學年度) Senior Year(2019~2020)			
		上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits
校訂必修 Common Requirements	體育 Physical Education	0		體育 Physical Education	0	民主與法治 Democracy and Rule of Law	2	人與自然 Human and Nature	2	藝術之多元呈現 Multi-presentation of Arts	2	文化與生活 Culture and Life	2				
	服務領導教育 Service Leadership Education	0		服務領導教育 Service Leadership Education	0	情意通識 Affective liberal education	2	情意通識 Affective liberal education	2	情意通識 Affective liberal education	2						
	華語句型練習(一) Chinese Sentence Pattern Practice I	3		華語句型練習(二) Chinese Sentence Pattern Practice II	3												
	華語視聽(一) Audio-Visual Chinese I	3		華語視聽(二) Audio-Visual Chinese II	3												
	中華文化(一) Chinese Culture I	3		中華文化(二) Chinese Culture II	3												
	華語閱讀(一) Chinese Reading I	3		華語閱讀(二) Chinese Reading II	3												
	華語會話(一) Chinese Conversation I	3		華語會話(二) Chinese Conversation II	3												
	民俗典故 Folk Customs and Allusions	3		成語與寓言故事 Idiom and Fable Stories	3												
	華語寫作(一) Chinese Writing I	3		華語寫作(二) Chinese Writing II	3												
院必修 Required Courses						造形美學 Shape Aesthetics	2	人文藝術史觀 Arts and Humanities Historical view	2			文化經濟學 Cultural Economics	2				
專業必修 Required Courses						動畫與遊戲設計 I Animation and Game Design(I)	3	動畫與遊戲設計 II Animation and Game Design(II)	3	進階動畫與遊戲設計 I Animation and Game Design in Advance(I)	3	進階動畫與遊戲設計 II Animation and Game Design in Advance(II)	3	專題設計 I Design Project(I)	3	專題設計 II Design Project(II)	3
						動畫與遊戲實務 I Animation and Game Case Study (I)	3	動畫與遊戲實務 II Animation and Game Case Study (II)	3	設計師工作室 Designer Workshop	2	專題企畫 Project Planning	3				
										數位媒體專業英文 Professional English of Digital Media	2						
專業選修 Elective Courses	遊戲組 Game Group	基礎素描 Basic Drawing yle	2	遊戲美術基礎 Game Art in Basic	2	3D 角色設計 3D Character Design	2	3D 美術材質貼圖 3D Game Textures	2	遊戲介面設計 User Interface Design for Games	2	遊戲燈光後製 3D Lighting for Games	2	展示設計與作品集製作 Exhibitions Design and Related Portfolio	2	資訊安全與智財權保護 Information Security and Protection of	2

16116 B

樹德科技大學動畫遊戲設計系 105 學年度四技日間部入學生課程表 (適用非華語系外國學生)

SHU-TE University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan

Semester 學期 科目 Subjects		第一學年(105 學年度) Fresh Year(2016~2017)				第二學年(106 學年度) Sophomore Year(2017~2018)				第三學年(107 學年度) Junior Year(2018~2019)				第四學年(108 學年度) Senior Year(2019~2020)			
		上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits	上學期 First Semester	學分 Credits	下學期 Second Semester	學分 Credits
動畫組 Animation																Intellectual Property Right	
		基礎程式設計 Foundation Program Design	2	多媒體程式設計 Design of Multimedia Program	2	進階程式設計 Advanced Programming	2	遊戲物理設計 Physical Game Design	2	遊戲人工智慧 Artificial Intelligence for Games	2	遊戲網路資料庫 Network database for Games	2	遊戲動畫週邊商 品設計 Accessory Design of Animation and Game	2	執行計畫書與簡報 技巧 Proposal and Presentation Skills	2
		互動媒體設計 Interactive Media Design	2	互動科技設計 Interactive technology and design	2	企畫腳本設計 Project Design	2	科技藝術 Technology Art Aesthetics	2	虛擬實境設計 Virtual Reality Design	2	虛擬實境應用 Virtual Reality application	2				
		基礎手繪動畫 I Fundamentals of Hand-Drawing (I)	3	基礎手繪動畫 II Fundamentals of Hand-Drawing(II)	3	進階手繪動畫 I Advanced of Hand-Drawing (I)	3	進階手繪動畫 II Advanced of Hand-Drawing(II)	3	角色動畫製作 Character Animation	3	實驗動畫製作 Experimental Animation & Script	3				
		基礎電腦動畫 I Computer Graphic in Basic (I)	3	基礎電腦動畫 II Computer Graphic in Basic(II)	3	動畫腳本與分鏡 Animation Story Boarder	2	動畫編劇創作 Screenplay Writing for Animation	2	影片企劃 Planning Animated Video	2	短片創作 Advanced Visual Effects Compositing	2				
		動畫概論 Introduction to Animation	2	基礎動態速寫 Speed Painting in Basic	2	基礎數位特效設計 Basic Visual Effects Compositing	3	進階數位特效設計 Advanced Visual Effects Compositing	3	動畫導演學 Animation Director	2	國際專題研習 International Design Workshop	2				
學分規定 Min. Total Credits		最低畢業學分：130 學分 校訂必修 56 學分，院必修 6 學分，系專業必修 31 學分，系專業選修 37 學分(承認外系專業課程 10 學分)															

105 年 4 月 11 日動畫與遊戲設計系課程委員會會議通過、105 年 4 月 19 日設計學院課程委員會會議通過