

樹德科技大學 107 學年度動畫與遊戲設計系四技日間部入學生課程表

類別及科目		第一學年(107 學年度)				第二學年(108 學年度)				第三學年(109 學年度)				第四學年(110 學年度)			
		第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分	第一學期	學分	第二學期	學分
校訂必修		基礎英文(一)	0	基礎英文(二)	2	進階英文(一)	2	進階英文(二)	2	藝術之多元呈現	2	文化與生活	2				
		寫作技巧	3	文學欣賞	3	民主與法治	2	人與自然	2	情意通識	2						
		體育	0	體育	0			情意通識	2								
		服務領導教育	0	服務領導教育	0												
		資訊技能與實作	2	創造思考與問題解決	2												
		科技整合與大學教育	2														
院必修		大學領航	1	應用程式設計	2	造形美學	2	人文藝術史觀	2	文化經濟學	2						
專業必修		創意媒體設計 I	3	創意媒體設計 II	3	動畫與遊戲設計 I	3	動畫與遊戲設計 II	3	進階動畫與遊戲設計 I	3	進階動畫與遊戲設計 II	3	專題設計 I	3	專題設計 II	3
		影像處理	3	設計概論	2	動畫與遊戲實務 I	3	動畫與遊戲實務 II	3	設計師工作室	2	專題企畫	3	專業認證	2	實務實習	2
										數位媒體專業英文	2						
專業選修	遊戲組	遊戲概論	2	3D 遊戲場景設計	2	3D 遊戲角色設計	2	3D 角色動作設計	2	動作捕捉擷取實務	3	虛擬實境設計	2	研究方法與論文寫作	2	資訊安全與智財權保護	2
		互動媒體設計	2	遊戲程式設計基礎	2	進階程式設計	2	遊戲引擎設計	3	遊戲人工智慧	2	遊戲網路資料庫	2	遊戲動畫週邊商品設計	2	執行計畫書與簡報技巧	2
		基礎素描	2	創意開發與肢體表演	2	遊戲企劃	2	遊戲美術創作	2	遊戲介面設計	2	遊戲動畫設計	2	展示設計	2	作品集設計	2
		基礎程式設計	3	互動科技設計	3	數位雕塑設計	3	光雕投影設計	2	裝置藝術	2	科技藝術	2				
	動畫組	基礎手繪動畫	2	進階手繪動畫	2	2D 電腦動畫 I	2	2D 電腦動畫 II	2	短片創作	2	原創貼圖設計	2				
		動畫概論	2	基礎動態速寫	2	動畫劇本創作	2	動畫分鏡設計	2	動畫美學研究	2	電影配樂賞析	2				
		基礎電腦動畫 I	3	基礎電腦動畫 II	3	數位影像剪輯	2	動態圖像設計	2	動畫後製合成	2	商業動畫設計	2				
		基礎攝影	2	3D 動畫場景設計	2	3D 動畫角色設計	2	3D 角色動畫 I	2	3D 角色動畫 II	2	動畫特效設計	2				
學分規定		1. 最低畢業學分：128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 9 學分，系專業必修 46 學分，系專業選修 43 學分(含承認外系專業課程 15 學分)。															
		2. 校訂必修課程說明：															
		(1) 英文課程依入學分級結果循序修畢，並須修習外語課程 2 學分總計達 8 學分，分級後免修之課程學分必須選修「外語課程」補足學分(認列之外語課程可至課程查詢系統或語文中心查詢)。若通過英文畢業門檻，可申請抵修部分通識英文學分，其抵修規定請參考本校「學生外語能力課程修課及抵免辦法」。															
		(2) 情意通識 4 學分(2 門選修課程)依個人興趣於通識課程中選修。															
		3. 本系專業課程說明：															
		(1) 畢業前需達成，校外實習 160 小時以上、以及至少一張系專業證照，始得畢業。															
		(2) 專業必修於二年級專業分組(動畫組、遊戲組)，需配合動畫與遊戲設計 I & II、動畫與遊戲設計實務 I & II、進階動畫與遊戲設計 I & II、專題企劃分組授課，不得跨組修課。															
		(3) 本系菁英培育課程為: 創意媒體設計 I&II、動畫與遊戲設計 I&II、進階動畫與遊戲設計 I。															
		(4) 本系校園設計師模組課程為對應各職能專業模組，並於大三上學期「設計師工作室」期末進行檢核並授與通過學生校園設計師證書。															
		(5) 「團體諮商與共同成長」為全系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1~3 年級同學必須出席。															
		(6) 「國際專題研習」為配合國外見習課程，學生視年度開課內容自費選課，並於學期結束銜接假期至國外研習或參加研討會或工作坊。															
		4. 畢業須通過校訂英文能力與系訂專業能力門檻，門檻如下：															
		(1) 英文能力 - 符合本校「學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」基本標準。															
		5.以海外中五學制畢(結)業入學生，畢業學分數應為就讀本系之最低畢業學分數外加 12 學分。															

107 年 4 月 9 日動畫與遊戲設計系課程委員會通過、107 年 4 月 18 日院課程委員會通過、107 年 5 月 9 日校課程委員會通過、107 年 5 月 9 日教務會議通過、107 年 5 月 9 日校課程委員會、107 年 6 月 13 日教務會議通過

製表日期 2018/4/17 系所助理：

組員 曹雨娟
107. 4. 17

系所主管：

系主任 蘇中和
107. 4. 17

院長：

設計學院 盧圓華
107. 4. 18

樹德科技大學 107 學年度動畫與遊戲設計系四技日間部入學生課程表(適用非華語國家外國學生)

Shu-Te University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan

科目 Subjects	第一學年(107 學年度) Fresh Year(2018~2019)				第二學年(108 學年度) Sophomore Year(2019~2020)				第三學年(109 學年度) Junior Year(2020~2021)				第四學年(110 學年度) Senior Year(2021~2022)			
	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits
校訂必修 Common Requirements	體育 Physical Education	0	體育 Physical Education	0	民主與法治 Democracy and Rule of Law	2	人與自然 Human and Nature	2	藝術之多元呈現 Multi-presentation of Arts	2	文化與生活 Culture and Life	2				
	服務領導教育 Service Leadership Education	0	服務領導教育 Service Leadership Education	0	情意通識 Affective liberal education	2	情意通識 Affective liberal education	2	情意通識 Affective liberal education	2						
	華語句型練習(一) Chinese Sentence Pattern Practice I	3	華語句型練習(二) Chinese Sentence Pattern Practice II	3												
	華語視聽(一) Audio-Visual Chinese I	3	華語視聽(二) Audio-Visual Chinese II	3												
	中華文化(一) Chinese Culture I	3	中華文化(二) Chinese Culture II	3												
	華語閱讀(一) Chinese Reading I	3	華語閱讀(二) Chinese Reading II	3												
	華語會話(一) Chinese Conversation I	3	華語會話(二) Chinese Conversation II	3												
	民俗典故 Folk Customs and Allusions	3	成語與寓言故事 Idiom and Fable Stories	3												
	華語寫作(一) Chinese Writing I	3	華語寫作(二) Chinese Writing II	3												
院必修 Required Courses					造形美學 Formative esthetics	2			文化經濟學 Cultural Economics	2						
專業必修 Required Courses					創意媒體設計 I Creative Digital Design I	3	創意媒體設計 II Creative Digital Design II	3	進階動畫與遊戲設計 I Advanced Animation and Game Design (I)	3	進階動畫與遊戲設計 II Advanced Animation and Game Design (II)	3	專題設計 I Project Design (I)	3	專題設計 II Project Design (II)	3
					動畫與遊戲設計 I Animation and Game Design (I)	3	動畫與遊戲設計 II Animation and Game Design (II)	3								
					動畫與遊戲實務 I Animation and Game Case Study I	3	動畫與遊戲實務 II Animation and Game Case Study II	3	專題企畫 Project Planning	3						

樹德科技大學 107 學年度動畫與遊戲設計系四技日間部入學生課程表(適用非華語國家外國學生)

Shu-Te University Department of Animation and Game Design Curriculum Plan

科目 Subjects	第一學年(107 學年度) Fresh Year(2018~2019)				第二學年(108 學年度) Sophomore Year(2019~2020)				第三學年(109 學年度) Junior Year(2020~2021)				第四學年(110 學年度) Senior Year(2021~2022)			
	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits	第一學期 First Semester	學分 Credits	第二學期 Second Semester	學分 Credits
專業選修 Elective Courses					影像處理 Digital Image Processing	3										
					遊戲企劃 Game Planning	2	進階手繪動畫 Hand-Made Animation in Advance	2	遊戲人工智慧 Artificial Intelligence of Game	2	遊戲網路資料庫 Internet Database of Game	2	遊戲動畫週邊商品設計 Accessory Design of Animation and Game	2	作品集設計 Portfolio Design	2
					基礎手繪動畫 Fundamentals of Hand-Drawing	2	遊戲美術創作 Creation of Game Art	2	遊戲介面設計 User Interface Design for Game	2	遊戲動畫設計 Game Animation Design	2				
					基礎電腦動畫 I Computer Graphic in Basic (I)	3	動畫分鏡設計 Animation Story boarder	2	短片創作 Video Production	2	原創貼圖設計 Original Sticker Design	2				
					動畫概論 Introduction to Animation	2	基礎電腦動畫 II Computer Graphic in Basic (II)	3	3D 角色動畫 I 3D Character Animation Production I	2	3D 角色動畫 II 3D Character Animation Production II	2				
學分規定 Min. Total Credits		最低畢業學分：128 學分 校訂必修 56 學分，院必修 4 學分，系專業必修 36 學分，系專業選修 32 學分(承認外系專業課程 15 學分)														

105 年 4 月 9 日動畫與遊戲設計系課程委員會通過、107 年 4 月 18 日院課程委員會通過