

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 113 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 ( 113學年度 )				第二學年 ( 114學年度 )				第三學年 ( 115學年度 )				第四學年 ( 116學年度 )					
	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數	第一學期	學分	時數	第二學期	學分	時數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	人與自然	2	2	文化與生活	2	2	情意通識	2	2
	科際整合與大學教育	2	2	創造思考與問題解決	2	2	情意通識	2	2	藝術之多元呈現	2	2	民主與法治	2	2	情意通識	2	2
	體育	0	2	體育	0	2	國文-寫作技巧	2	2	體育	0	2						
	資訊技能與實作	2	2				國文-經典選讀	2	2									
	學術倫理	0	0															
院必修	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2	造形美學	2	2									
專業 必修	數位媒體設計 I	2	2	數位媒體設計 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動畫分鏡設計	2	2	短片創作	2	2	專題企劃	2	2
	動畫概論	2	2	設計概論	2	2	遊戲美術創作	2	2	動畫圖像設計	2	2	動畫美學研究	2	2	原創貼圖設計	2	2
專業 選修	遊戲概論	2	2	3D動畫場景設計	2	2	3D動畫角色設計	2	2	3D角色動作設計	2	2	動畫後製合成	2	2	進階動畫與遊戲設計 II	2	2
	互動媒體設計	2	2	基礎程式設計	2	2	進階程式設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲人工智慧	2	2	遊戲網路資料庫	2	2
	設計素描	2	2	應用繪畫	2	2	動畫與遊戲設計 I	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	體感遊戲設計	2	2
	基礎手繪動畫	2	2	桌遊設計	2	2	3D影像處理	2	2	電腦排版設計	2	2	虛擬實境設計	2	2	動畫劇本創作	2	2
	影像處理	2	2	進階手繪動畫	2	2	遊戲企劃	2	2	廣告設計	2	2	進階動畫與遊戲設計 I	2	2	設計方法	2	2
	電腦繪圖	2	2	立體構成	2	2	動畫與遊戲實務 I	2	2	動畫與遊戲設計 II	2	2	網站設計與製作	2	2			
	基礎攝影	2	2	基礎電腦動畫 II	2	2	電腦多媒體	2	2	動畫與遊戲實務 II	2	2	影音媒體製作	2	2			
學分 規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 30 學分，系專業選修 62 學分(含承認外系專業課程 20 學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢，以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 6 學分(三門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																	

審議程序 113年4月15日系課程委員會通過、113年4月29日院課程委員會通過、113年5月22日校課程委員會通過、113年6月5日教務會議備查

列印日期 2024/9/1

系所助理：

組員 曹雨娟

系所主管



院長：

設計學院 陳文亮  
副院長