

樹德科技大學 動畫與遊戲設計系 115 學年度 四技進修部 入學生課程表

類別 科目	第一學年 (115學年度)				第二學年 (116學年度)				第三學年 (117學年度)				第四學年 (118學年度)					
	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數	第一學期	學 分	時 數	第二學期	學 分	時 數
校必修	基礎英文 I	2	2	基礎英文 II	2	2	進階英文	2	2	環境永續與淨零碳排	2	2	文化與生活	2	2	情意通識◎	2	2
	AI應用與素養	2	2	寫作技巧	2	2	文學欣賞	2	2	藝術之多元呈現	2	2	情意通識◎	2	2	情意通識◎	2	2
	體育	2	2	體育	2	2	創造思考與問題解決	2	2									
	學術倫理	0	0															
院必修	人文藝術史觀	2	2	文化經濟學	2	2	造形美學	2	2									
專業必修	數位媒體設計 I	2	2	數位媒體設計 II	2	2	數位影像剪輯	2	2	動畫分鏡設計	2	2	短片創作	2	2	專題企劃	2	2
	動畫概論	2	2	設計概論	2	2	遊戲美術創作	2	2	動態圖像設計	2	2	動畫美學研究	2	2	原創貼圖設計	2	2
專業選修	遊戲概論	2	2	基礎程式設計	2	2	遊戲介面設計	2	2	遊戲引擎設計	2	2	遊戲特效製作	2	2	遊戲人工智慧	2	2
	影像處理	2	2	互動媒體設計	2	2	3D場景設計	2	2	影片企畫	2	2	動畫劇本創作	2	2	動畫後製合成	2	2
	手繪動畫	2	2	繪畫表現技法	2	2	生成式AI視覺設計	2	2	生成式AI應用	2	2	永續數位創作	2	2	策展規畫與實務	2	2
	基礎電腦動畫	2	2	2D場景設計	2	2	3D角色設計	2	2	3D材質設計	2	2	3D角色動畫	2	2	AI次世代遊戲美術	2	2
									桌遊設計	2	2	遊戲機制與關卡設計	2	2	網站設計與製作	2	2	
									動漫角色設計	2	2	漫畫創作實務	2	2	創意數位設計	2	2	
學分規定	1. 最低畢業學分數 128 學分。校訂必修 30 學分，院必修 6 學分，系專業必修 30學分，系專業選修 62 學分(承認外院系專業課程 20 學分，不含通識學分)。 2. 校訂必修課程說明：英文課程須循序修畢。以相關證明免修英文課程者，所缺學分須修習通識或專業課程學分補足之。 3. 情意通識共 4 學分(二門選修課程)依個人興趣於情意通識課程中選修。																	

審議程序：115年4月20日系課程委員會通過、115年4月27日院課程委員會通過、115年5月20日校課程委員會通過、115年6月3日教務會議備查

列印日期 2026/8/27

系所助理：

組員 曹雨娟

系所主管：

主 任 鄧樹遠

院長：

設計學院 廿 隆昇
院 長 賈 隆昇