

樹德科技大學 數位科技與遊戲設計 系 96 學年度 四年制日間部 入學新生課程表

校訂必修	課 程 名 稱								※「英文能力培養」，需以達到本校規定相關考試標準之成績證明，申請取得「P」(通過)成績，或滿足條件而通過補救課程後，取得「CP」(條件通過)成績。 ※新生皆須循序修畢 6 學分之英文課程。 ※通過英文能力培養者，可免修循序而上之英文課程，但仍須以通識情意課程來補足學分數。 ※情意通識 14 學分，其中 8 個學分必須在情意通識四組中各修一門課。其餘之 6 學分可依個人興趣在情意通識中選修。								32
	國文-寫作技巧(2學分)		基礎英文 I (0學分)		創造思考與問題解決(2學分)												
	國文-文學欣賞(2學分)		基礎英文 II (2學分)		通識概論(2學分)												
	國文-經典選讀(2學分)		進階英文 I (2學分)		情意通識(14學分)												
	軍訓(上下學期, 0學分)		進階英文 II (2學分)		計算機概論(2學分)												
	體育(兩學期, 0學分)		英文能力培養(0學分)		服務領導教育(兩學期, 0學分)												
學 年	第一學年(96學年度)				第二學年(97學年度)				第三學年(98學年度)				第四學年(99學年度)				合計
學期 科目	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	上學期	學分	下學期	學分	
院 必 修			人文藝術史觀	2	造形美學	2	文化經濟學	2									6
專業必修	基礎數位設計(一)	3	基礎數位設計(二)	3	數位遊戲設計(一)	3	數位遊戲設計(二)	3	進階數位遊戲設計(一)	3	進階數位遊戲設計(二)	3	專題設計(一)	3	專題設計(二)	3	52
	專業英文	2	設計創意與方法	2	設計工作室實作(一)	2	設計工作室實作(二)	2	設計創業基礎	2	設計創業實務	2	設計展示實作(一)	2	設計展示實作(二)	2	
	色彩學	2			資訊科學與設計	3	進階資訊科學與設計	3	互動科技設計理論	2	互動科技設計實作	2					
專業選修	多媒體概論	2	多媒體應用	2	博物館設計	2	遊戲週邊商品設計	2	情境創作基礎	2	情境創作設計	2	展演設計與作品編輯(一)	2	展演設計與作品編輯(二)	2	72
	影視設計概論	3	影視設計基礎	3	遊戲程式概論	2	遊戲程式基礎	2	數位影音創作	2	數位影音設計實務	2	數位學習內容設計	2	數位學習設計應用	2	
	遊戲人物造形設計	2	動畫設計	2	創意數位設計	2	文化創意設計	2	創意文化產業概論	2	創意文化產業應用	2	進階遊戲程式設計	2	進階遊戲程式實務	2	
	設計企劃入門(一)	2	設計企劃入門(二)	2	設計心理	2	認知設計	2	虛擬實境設計基礎	2	虛擬實境設計應用	2	劇本創作基礎	2	劇本創作實務	2	
			國際設計專題研習	2					資訊界面設計	2	使用性工程	2					
學分規定	1.畢業學分 134 學分。校訂必修 32 學分，院必修 6 學分，系必修 52 學分，系選修 44 學分(可承認外系 4 學分，不含通識課程) 2.團體諮商與共同成長為本系師生共同活動時間，時間安排在每個星期一第 7,8 節，1-3 年級同學必須出席。																